

AnimeSHOW 2023 - PIATOK 24.3. - verzia FINAL

	Hlavná Sala	Anime Salon	Japan Salon	Fantasy Salon	Scifi Salon	Korea Salon	Games Salon	Herne Turnaje	Kartové & Stolové hry
14:00:00	FILM	FILM	PREDNÁŠKA - COSPLAY	WORKSHOP - K-POP	PREDNÁŠKA - SCIFI	PREDNÁŠKA - KOREA	PREDNÁŠKA - GAMES		WORKSHOP - PROMO
	Jurský Svet 3: Nadvláda, scifi, 140 min	Severan, action, 137 min	Miko Cosplay	Impurities (Le Sserafim) - 4glam	Filmové trailery	BTS & Parasociálna Interakcia: „Na Dosah Ruky“ - Veronika	Čo nás čaká v Games Salone? - SECTOR.sk		1) Magic the Gathering & Pokemon TCG - iHrysko
14:30:00									2) Hranie Warhammer 40K Boarding Actions & Necromunda a Malovanie figurok Warhammer
15:00:00			PREDNÁŠKA - COSPLAY	WORKSHOP - K-POP	PREDNÁŠKA - JAPAN	PREDNÁŠKA - KOREA	PREDNÁŠKA - GAMES		
			My cosplay journey aka Murphy's Law in action - Telperion cosplay	Cheshire (ITZY) - Ijin	Co dělá Touhou hudbu výjimečnou? - Trezor	K-pop koncerty a festivaly v Európe - Bianka	Ako sprístupniť históriu slovenských hier zahraničiu? - Maroš Brojo		
15:30:00									
16:00:00			PREDNÁŠKA - JAPAN	PREDNÁŠKA - FANTASY	PREDNÁŠKA - GAMES	PREDNÁŠKA - KOREA	PREDNÁŠKA - GAMES		
			Čínska tradičná maľba - Nara	Mediálny obraz historického odevu - Zuzka	Prečo o pár rokov neuvidíme viac „Games as a service“ - Janko Guniš	Kpop naprieč generáciami - Annie	Loot River: Iterácia nápadov pri vývoji nezávislých videohier. - Miro Straka		
16:30:00	FILM	ANIME							
	Sonic the Hedgehog 2, games, 122 min	DragonBall Super: Super Hero , anime, 100 min							
17:00:00			PREDNÁŠKA - JAPAN	BESEDA - FANTASY	PREDNÁŠKA - ANIME	PREDNÁŠKA - KOREA	PREDNÁŠKA - GAMES		SÚŤAŽ - GAMES
			Ako môže byť naozaj všetko Jojo referencia? - childofhebe	Reálny svet verus fantastika - čo musí obsahovať fikcia aby bola uveriteľná? Valentina Sedlíková	Neon Genesis Evangelion – Ako deti (ne)zachránia svet - Zaharťof	The visual appeal of K-pop - Júlia Nagy (eng)	ANIME GAME JAM - Aké hry nám priniesol? - Michal 'bliksa' Kabát		Magic the Gathering Phyrexia Draft
17:30:00									
18:00:00			PREDNÁŠKA - JAPAN	PREDNÁŠKA - FANTASY	PREDNÁŠKA - GAMES	PREDNÁŠKA - POP	PREDNÁŠKA - GAMES		WORKSHOP - PROMO
			Casual Day in Japan - Miya	Pestrosť žánrov vo Fantastike - Stanislav Damon Vereš	Final Fantasy VII (ne) potvrdené fanteórie - Hermý	Aktivizmus v komikse a populárnych médiách - Natália Ižáková	Herným dizajnérom ľahko, rýchlo a zbesilo - Rastislav Jelínek (Pixel Federation)		Demo hry Marvel Crisis protocol (Warhammer stanok)
18:30:00	OTVÁRACÍ PROGRAM	PREDNÁŠKA - ANIME							
		Ash Ketchum: Cesta za Majstrom Pokémonov - Dollars							
19:00:00	FILM		PREDNÁŠKA - JAPAN	PREDNÁŠKA - FANTASY	PREDNÁŠKA - MANGA	PREDNÁŠKA - KOREA	PREDNÁŠKA - COMICS		WORKSHOP - PROMO
	TopGun: Maverick, action, 130 min		Je manga ešte stále kráľom ázijských komiksov? - Tomáš Búcsi	Ako na online kampaň DnD - Michal Laurinec	Nové manga série, ktoré (možno) nepoznáte - 8HitBoy	Kórejské seriály pre začiatočníkov - Christie & Barbora	POMIMO - Publikovanie komiksoveho zborníka - David Marcin		1) Magic the Gathering & Pokemon TCG - iHrysko
19:30:00									2) Hranie Warhammer 40K Boarding Actions & Necromunda a Malovanie figurok Warhammer
20:00:00			PREDNÁŠKA - JAPAN						
		Ecchi, cringe, Isekai - Zenik							
20:30:00			PREDNÁŠKA - COSPLAY	PREDNÁŠKA - HOROR	PREDNÁŠKA - SCIFI	PREDNÁŠKA - POP	PREDNÁŠKA - GAMES		
			Paměti cosplayerky v průběhu věků - Heiko COsplay	Súčasný filmový horor - Lukáš Polák	Come to the Dark side, we have cookies! - Darth Reor	Queer hrdinovia v animákoach - Namuras	Streaming ako full time práca - Michal "MichaelAverage" Herman		

AnimeSHOW 2023 - ANOTÁCIE - verzia FINAL

Názov programu	Prednasajúci	Sekcia	Anotácia
Pamätáte si Maxihru?	Andrea Fašková	Popkultura	Príďte si zaspomínať na legendárnu Maxihru – televíznu reláciu, kam sa chcelo dovoliť takmer každé dieťa, aby si v konzolových hrách pomocou tlačidlového telefónu zasúťažilo o vecné ceny. Povieme si, prečo Maxihra žala vo vtedajšej dobe veľký úspech, a prečo by dnes mala len ťažko šancu preraziť. Zistíme, na akom princípe táto interaktívna hra fungovala. Ďalej si predstavíme jednotlivé hry, moderátorov i zaujímavé výkony telefonujúcich. Samozrejme nebudú chýbať videoukážky.
Česko-slovenský animáčný bizár (15+)	Charliedzilla	Popkultura	V našich končinách máme mnoho krásnych filmových diel, avšak občas sa nájde nejaké, ktoré nieje tak úplne normálne. Prednáška sa bude zameriavať prevažne na animáciu, lebo keď už bizár, tak poriadny! Aké nové ale aj klasické divnosti u nás povznikli? Podte sa o nich porpozrávať! Prednáška by možno mala mať označenie 15+. Nepôjde síce o žiadne explicitne ukážky ale niektoré české a slovenské rozprávky by som deťom fakt nepúšťala.
Aktivizmus v komikse a populárnych médiách	Natália Ižáková	Popkultura	Potrebujeme sexizmus, objektifikáciu a rodovú stereotypizáciu pri konzumácii populárnych médií? Túto a iné otázky zodpovieme na prednáške tiež popri predstavení komiksových titulov ako Bitch Planet a ich boji za rovnaké práva, feministické aspekty v mainstream dielach, či naopak príklady storielne degradujúcej praxe. Par spôsobov ako sa dá prostredníctvom komiksu/anime/mangy upozorniť na témy ako feminizmus, rodové stereotypy, rozdiel medzi sexualizáciou, objektifikáciou a realizmom vo vizuálnom storytellingu, o hodnote fanservice, zvláštnych fetišoch a ich vplyve na vnímanie ženskej postavy a sexizmu v anime, hrách a ich fanbase. Degraduje sexualizácia samotný zážitok zo sledovania anime či čítania mangy? Je to vecou vkusu alebo aj tu sú určité hranice? V každom prípade ide o témy hodné polemiky či diskusie.
Alice in Borderland: pikošky, teórie...	Jae, Fia	Popkultura	Prednaska zo zdravotných dôvodov bohužiaľ zrusena. Máš rád Alice in Borderland? My sa s tebou podelíme o veci, ktoré si o tom ešte možno nepočuli. Porovnáme si knihu, anime a seriál, ich podobnosť a rozdiely. Ukážeme ti veci, ktoré ti možno v seriály ušli a čo by rôzne odkazy mohli znamenať.
The Conjuring universe + Trivia	Sanika	Popkultura	Čo majú spoločné mniška a bábka? Nič príjemné. V spoločnom univerze inšpirovanom prípadmi manželov Warrenovcov je mnoho skvostov a postáv, rovnako zvláštnych či zaujímavých ako skutočné exponáty z Múzea Warrenovcov. Krátko ich predstavím a podelím sa o rôzne pikošky. A úprimne, mniška tam vlastne ani nemala pôvodne byť. Ale možno na prednášku príde.
Magic the Gathering lore a prečo nie vždy dáva zmysel	Nyss	Popkultura	Čo majú spoločné mniška a bábka? Nič príjemné. V spoločnom univerze inšpirovanom prípadmi manželov Warrenovcov je mnoho skvostov a postáv, rovnako zvláštnych či zaujímavých ako skutočné exponáty z Múzea Warrenovcov. Krátko ich predstavím a podelím sa o rôzne pikošky. A úprimne, mniška tam vlastne ani nemala pôvodne byť. Ale možno na prednášku príde.
Dinosauri v popkulture	Ilya Nahay	Popkultura	Ľudi odjakživa fascinovali tieto dávne a šťastí bájne tvory, ktoré milióny rokov vládli zemi. V tejto prednáške si povieme niečo o nich a ich vplyve v popkultúre od klasík ako Jurský Park alebo Cesta do Pravku až po bizarnosti ako detektívny Tyranosaurus alebo Dinosauri vybavení laserami.
Heroes of Might and Magic 3 - Draci, Hradý a Hot Seat	Samuel	Popkultura	Roku 1999, svetlo sveta uzrel už tretí diel so série Heroes of Might and Magic. V našich končinách sa stala táto ťahová stratégia hitom a kultovou záležitosťou. Aké je pozadie tohto titulu? Čo stojí za fantasy svetom Enroth? Pozrieme sa ako plynul čas s touto sériou, preberieme game design a odpovedzme si na otázky, ako získal Heroes of Might and Magic 3 svoju nesmrteľnosť?
Menej známe a zabudnuté animované seriály 80 a 90 rokov	Ilya Nahay	Popkultura	Zameriame sa na animované a bátkové seriály na ktoré sa časom možno zabudlo, alebo zostali v tieni svojich známejších súputníkov. Pozrieme sa na seriály rôznych krajín od Československa cez iné Európske štáty až po USA alebo Japonsko.
Queer hrdinovia v animákokoch	Namuras	Popkultura	Aby sa v animovanom seriáli chytili dve ženy za ruku alebo bol hlavným hrdinom trans muž, to sa len tak nevidí. Prítom práve animované seriály sú kľúčovým priestorom pre citlivý queer diskurz. Podte s nami na výlet do priekopníckych seriálov, akými je Legend of Korra, Adventure Time a Harley Quinn.
Pressburg Phantoms: Osmé narodeniny metobalu na Slovensku	Veronika Mičudová	Popkultura	Ako sa hrá metobal? Koľko lípt sa v ňom nachádza a existujú v ňom aj fauly? Kde všade na Slovensku existujú tímy? Nenechajte si ujsť príležitosť dozvedieť sa niečo nové o tomto mladom, rýchlo sa rozvíjajúcom športe. A ak sa budete približovať k správnej odpovedi, môžete vyhrať aj cukrík! Len sa, prosím, vyhnite sa otázkam, ktoré sa nemajú hrať. (A to akéže naozaj lietate na metobal? - bude spoplatnená 1€ od pýtajúceho sa (odpoveď: „Nie“).
30 rokov vplyvu Babylonu 5	Šaňo Schneider	SCIFI	Tento február je to už 30 rokov od premiéry Babylonu 5, ktorý ovplyvnil ďalšiu seriálovú tvorbu dneška. Prelomové používanie CGI a príbehová štruktúra, ktorá sa prelína viacerými sériami, sú jednými z dopadov, ktoré mal na televíznu produkciu. Pozrieme sa spolu, čo sa od jeho uvedenia zmenilo a ako.
Krátka diskusia o koreňoch súčasnej popkultúry v 19. storočí	Peter Jelinek	SCIFI	Predstavenie tvorby Petra Jelínka a krátka diskusia o vzniku súčasných popkultúrnych klíš v minulosti.
Diary v preklade kánonu fantastiky	Juraj Maliček	SCIFI	Prednáška bude venovaná významným dielam svetovej fantastiky, predovšetkým sci-fi, ktoré dosiaľ ešte neboli preložené ani do slovenského, ani do českého jazyka, a asi by sa ich oplatilo preložiť, nie nevyhnutne kvôli tomu, aby ich niekto čítal, ale že by sa to patrilo už z princípu.
Columbia, cesta bez návratu	Jana Plauchová	SCIFI	Od poslednej tragédie v priebehu kozmického letu uplynulo už dvadsať rokov. Prečo k nej však vôbec došlo? Čo bol space shuttle (americký kozmický raketoplán)? Ako prebiehali jeho misie? Načo raketoplány slúžili? Ako sa na americkej strane vyvíjala veda v kozme? Čo predchádzalo poslednej, katastrofou končiacej vedeckej misii raketoplánu? Kto bol jej posádkou a neskôr aj obeťami? Ako prebiehal let a havária? Ako sa vyvíjalo vyšetrovanie? A bolo vôbec možné tejto tragédii zabrániť?
Afrofuturizmus a afroamerická fantastika	František "cyberstorm" Gago	SCIFI	Čo je to Afrofuturizmus a aké má korene? Prečo vznikol, aké sú jeho charakteristické znaky a prečo vlastne o ňom vravíme v súvislosti s fantastickým žánrom? Spolu s Františkom Gagom si povieme pár viet nielen o tomto zaujímavom hnutí, ktoré čím ďalej, tým viac získava na popularite, ale i o najvýznamnejších afričských a afroamerických autoroch písušich fantastiku.
Čo ak? Druhá svetová vojna inak.	František "cyberstorm" Gago	SCIFI	Zamyšľali ste sa niekedy nad tým, ako by to vyzeralo keby...? Keby napríklad druhú svetovú vojnu vyhralo Nemecko? Alebo keby bol Adolf Hitler prijatý na Nemeckú akadémiu umení? Či keby sa Československo v 1938 bránilo? Pokúsme sa spolu pozrieť na najvýznamnejšie diela pohrávajúce sa s alternatívnou históriou druhej svetovej vojny. Pretože, čo ak?
Poviedky na počkanie so sci-fi sk a vydavateľstvom Hydra	Jana "YaYa" Tabačková	SCIFI	Poviedky na počkanie v online podobe organizuje portál scifi.ak každý mesiac. Na AnimeShow si opäť budete môcť vyskúšať toto podujatie naživo. Zadáme vám dve alebo tri témy a dostanete hodinu na napísanie mikropoviedky. V druhej polovici workshopu si výsledné diela prečítame a vyhodnotíme. Prineste si pero, papier, notebook či telefón, slúchadlá na počúvanie hudby, čokoládu, čokoliek, čo vám pri písaní pomôže (ale zároveň nebude rušiť ostatných). Workshop je organizovaný v spolupráci s vydavateľstvom Hydra.
Filmové sci-fi 1960-1969	Michaela "amaдея" Molnárová	SCIFI	Zaujímavé časy, tie roky šesťdesiate. V USA sa prezidentom stáva JFK. Hippies v mene lásky a LSD protestujú proti vojne vo Vietname. Koná sa legendárny Woodstock. V Anglicku si detektívi lámu hlavu s veľkou vlakovou lúpežou. V Číne veľký Mao štartuje kultúrnu revolúciu. Na Bajkonure bol Gagarin za ľudstvo prvý krok ku Mesiaci... a filmová fantastika bola pri tom so svojimi kmeti od 1960-1969.
Prečo za pár rokov neuvídime viac „Games as a service“	Janko Guniš	SCIFI	Prednáška o tom, ako koncept hier ako služieb stroskotal, a pohtili samého seba. Prečo ale aj napriek tomu ho veľké herné spoločnosti chci ďalej udržiavať pri živote
Kvíz o komiksoch od DC Comics	Martin "Roger" Králik	SCIFI	Ako dobre poznáte komiksy od vydavateľa prvého skutočného superhrdinu? Zmerajte si vedomosti v kvíze! Bude robený papierovou formou, čiže doneste si perá! Vyhrať môžete samozrejme komiksy!
Nové manga série, o ktorých ste (možno) nepočuli	8HitBoy	SCIFI	Máte radi japonskú mangu, ale vaše znalosti končia pri Narutovi, Bleachi a One Piece? Aj v súčasnosti vychádza množstvo zábavných a kvalitných manga sérií! O množstve z nich ste ale pravdepodobne nikdy ani len nepočuli. Máme pre vás zopár menších odporúčaní.
Final Fantasy VII (ne)potvrdené fanteórie	Hermý	SCIFI	FF VII je nielen bohatá na dej ale i fanteórie s ktorými sa ďalšie vrece roztrhlo po uvedení remaku. Ktoré teórie sa nám potvrdili, ktoré zatiaľ nie a ktoré nám dodávajú viac svetla do komplicie či pokračovaní remaku? Povieme si o novších teóriách ale aj starších či šialenejších, ktoré sa nám rokami ukazujú ako pravdivé. (Kto je Cloudov tatk? Je Marlene ceta? Je Sephiroth cestovateľ v čase?...)
Fermiho paradox v science fiction	Phill Treskoň	SCIFI	Všade humanoidi! Ale ak nájdeме naozaj život vo vesmíre, v akjej podobe pravdepodobne bude? Pozrieme sa spolu na Fermiho, na terestriálne planéty, ale hlavne na sci-fi, ktoré to možno odhadli trochu lepšie.
Co dělá Touthou hudbu výjmečnou?	Trezor	SCIFI	I když je už možná neuvěřomjeté, tak jstě jněký někde určité slyšeli nějakou hudbu z Touthou. Hudba z Touthou je po internetu hodně rozšířená, ať už o se tyčé memes, nebo normálního poslechu. Na této přednášce se podíváme na tenhle fenomén trošku víc do hloubky a rozebereme si co Touthou hudbu dělá tak výjmečnou.
Veľký 2022 anime kvíz	8HitBoy, Celeby	SCIFI	Rok 2022 priniesol veľké množstvo vynikajúceho anime. Sledovali ste všetko pozorne? Ak ste na poslednú otázku odpovedali "áno", nebudete vám robiť náš vedomostný kvíz o anime z uplynulého roku robiť ani ten najmenší problém!
Come to the Dark side, we have cookies!	Darth Reor	SCIFI	Cieľom prednášky je rozšíriť obzory fanúšikom Star Wars aj o tej „menej populárnej“ temnej strane. Povieme si niečo o významných Sithoch, o rozdieloch ich filozofii počas Old Republic a Rule of Two a tiež prečo Darth Vader nie je jediný cool sith. Rozeberieme si význam sithského kódexu pozrieme sa na nejaké rebričky.
Incal a Metabarón – Jodorowsky a Moebius	Peter "Zahartof" Kolesik	SCIFI	Metabarón a Incal – dve najväčšie komiksové diela z pera Jodorowského a geniálneho kresláča, Moebia. O čom ale je séria Incal? A o čom je Metabarón? Čo nám chceli autori povedať? Toto a ešte viac sa dozvieme na mojej prednáške.
Neon Genesis Evangelion – Ako deti (ne)zachránia svet	Peter "Zahartof" Kolesik	SCIFI	NGE je už „must see“ anime, ktoré spatrilo svetlo sveta v roku 1995. Stréťavom sveta a tu nielen s deti, zachránom sveta a bio-mechanickými mecha-robotmi, ale je tu tohto viac – odkazy na náboženstvo, psychoanalýza, anjeli, Freud alebo Schopenhauer... o čom to vlastne je? A prečo deti by nemali zachraňovať planétu Zem? Toto všetko a ešte viac na mojej prednáške!
James Cameron - od Terminatora po Avatara	Robo "Zaratul" Petrik	SCIFI	Stručný príerez tvorbu filmového génia od nesmelych začiatkov po vrchol filmových rebričkov. Aj formou ukážok sa zameriame na špeciálne efekty a zaujímavosti s natáčania a života nervného perfekcionalistu.
Prečo sú Barbari 2 úplný šrot	Martin Jurik	SCIFI	V roku 2020 priniesol Netflix historický mini-seriál Barbari, ktorý sa vydaril nad očakávania. V roku 2022 však vyšla 2. séria, ktorej kvalita sa od predchádzajúcej výrazne líši. Autor prednášky vám vysvetlí, čo sa zmenilo.
Intro do Star Wars RPG	Eddie "Thanatophagous" Horský	SCIFI	RPG (Hra na hrdinov) je súčasťou Star Wars už od počiatku, kedy položilo základy (teraz už) Legends univerzu. Za tie roky vyšlo Star Wars RPG niekoľko a to najnovšie fakt stojí za to. Systém, si nie len predstavíme a zanalizujeme jeho silné a slabé stránky ale zistíme aj prečo hrať práve ten miesto iných veľkánov ako D&D, či FATE. Prednáška je určená aj pre RPG začiatočníkov.
NerdSpace Live: Diskusia o Science Fiction	Juraj Maliček a Františka Vrbenská	SCIFI	Čo je to science fiction, ako a kedy vzniklo? Kto je najvýznamnejší autor sci-fi, aké príjdy, hnutia a žánre poznáme a aká je jeho budúcnosť? Presne o tomto, ale i o mnohých ďalších veciach sa budeme rozprávať v NerdSpace Live spolu s Františkou Vrbenskou a Jurajom Maličkom.

AnimeSHOW 2023 - ANOTÁCIE - verzia FINAL

Názov programu	Prednasajúci	Sekcia	Anotácia
Kpop naprieč generáciami	Annie	KOREA	Si nováčik vo svete Kpopu a chceš sa dozvedieť niečo o jeho histórii? Alebo si už veterán a len si chceš pripomenúť časy, kedy sme hromadne tancovali I'm the best alebo zavínali pri piesni Wolf of EXO? Tak príď na prednášku Kpop naprieč generáciami a dozvieš sa, ako Kpop vznikol a rástol až do dnešnej podoby.
LGBTQ+, queerbaiting a homofóbia vo svete k-popu	San	KOREA	S queerbaitingom sa často stretávame v literatúre, filmoch a seriáloch, no v posledných rokoch hrá čoraz väčšiu rolu aj v k-popovom priemysle. O čo vlastne ide a aký to má dopad na LGBTQ+ komunitu? Ako sú na tom skutoční queer k-pop idoly a iné známe osobnosti v Južnej Kórei? Na tejto prednáške si povieme o celej tejto problematike a ponoríme sa spolu hlbšie do jednej z mnohých temných stránok k-popu.
Viete že K-Idols nevedia spievať naživo?	LinaKei	KOREA	Spievajú idoly vôbec naživo? Vedia spievať a tancovať zároveň? Na tejto prednáške si budete môcť pozrieť čisté vystúpenia bez akéhokoľvek playbacku, avšak s kompletnou hudbou, získané softvérovými úpravami a posúdiť sami. Chcú spoločnosti a samotní idoly aby ste niečo takéto počuli? Preto ste presvedčení. Že vaša obľúbená skupina naozaj spieva naživo? Príďte sa pozrieť, ako to vlastne v tomto industry funguje.
K-pop koncerty a festivaly v Európe	Blanka	KOREA	Na tejto prednáške dostanete overené tipy od samotného procesu kúpy/získania najlepších koncertových lístkov, ktoré sa vypredávajú do pár minút, až po to, ako prežiť dlhé čakanie v zlych podmienkach aby si sa dostala/do prvých rád ku svojej obľúbenej kpop skupine.
Korean BL kvíz	Sisa DC	KOREA	Kórejské BL (Boys Love) seriály začínajú byť veľmi populárne, nie len v Kórei ale aj u nás na Slovensku. Ak aj vás zaujmajú, príďte na tento kvíz, kde sa spolu bavíme a otestujeme si naše vedomosti ohľadom týchto jedinečných seriáloch.
Vplyv K-popu na náš body image	Lucy	KOREA	Zamysleli ste sa niekedy nad tým, ako Kpop vplyva na nás a náš body image? Zastavte sa na prednáške, kde sa o tejto téme trochu porozprávame a možno sa pritom aj sami lepšie spoznáme
Storyline Stray Kids MVs	Jae, Han, Fia	KOREA	"Chronologická analýza Stray Kids MVs a teaserov. - rôzne odkazy ktoré ste možno nepostrehli z MVs a teaserov - priebeh deja v Stray Kids Universe od predebutu po súčasnosť"
Život Kpop trainees	Stelka, Han	KOREA	"Ako sa stať trainee (čo musíš prejsť, spraviť aby si sa mohol jedným stať) - ako to funguje v rôznych ent. (aký režim majú nastavený, podľa čoho si vyberajú nových idoly) - čo obnáša byť trainee (ako sa ti zmení život kvôli tomu že sa jedným staneš, ako je to so školou, s rodinou, s kamarátmi) - výhody a nevýhody"
Kpop Guessing Game	K-Life Slovakia	KOREA	Príď sa zabavovať na našu tipovaciu k-pop hru. Ak vieš, odpovieš na istotu, ak nevieš, tipneš si. Čím si rýchlejší, tým máš väčšiu šancu vyhrať. Ak si veľký fanúšik K-Popu, toto by mala byť pre teba hračka. Vieš rozoznať k-pop songy a poznáš idoly podľa určitých častí tela? Pod nám to dokážte a vyhraj vecné ceny!
K-Pop Kvíz	K-Life Slovakia	KOREA	Vieš o tom, že vlastne o K-Pope nič nevieš? Alebo nás chceš presvedčiť, že to tak nie je? Tak príď na tradičný kvíz s najťažšími otázkami, vyhraj poukážky na K-Pop albumy a iné vecné ceny!
Mesiac v Kórei	Žofi	KOREA	Nejaký ten čas strávený v Kórei na vás zanechá určité stopy. Môže to byť mlaskanie, v niektorých prípadoch obsesia s jahodovým mliekom. V mojom prípade to boli obe. Vedeli ste, že v Busane majú agresívne ryby? Cesta z Itaewonu do nášho hotelu peši trvá iba dve hodiny? Tak podme peši, ved lietať na Jetu letí až o päť. Poseďte pri celkom vtipných storkách z Kórei, zopár fun faktov a rád do budúcnosti.
Kórejské seriály pre začiatočnikov	Christie & Barbora	KOREA	Kórejské seriály, známe ako k-dramas, sú v poslednom čase čoraz dostupnejšie a známejšie aj u nás (napríklad vďaka neustále rastúcej ponuke Netflixu... či popularite Squid Game). Ak by ste si teda nimi radi rozšírili divácke obzory, ibaže netušíte, kde začať, pripadne sa skrátka len chcete uistiť, že vám ako správniemu fanúšikovi nejaká super k-drama neunikla, príďte si po seriálové tipy vhodné (nie)len pre začiatočnikov na našu prednášku.
BTS & Parasociálna Interakcia: „Na Dosah Ruky“	Veronika	KOREA	"Mám Ťa na dosah ruky." To by si prišlo povedať mnoho fanúšikov, ktorí vzhliadajú k idolom, vo všeobecnosti. Inak to nie je ani v prípade skupiny BTS, ktorá je k nám blízko, ale zároveň i tak ďaleko. No i napriek spomínanej diaľke, sa rodia parasociálne vzťahy, naprieč celým svetom. Preto je tomu tak, a aké tajomstvá skrýva náš mozog a afektívne procesy, ktoré často existujú iba na úrovni podvedomia? To všetko, ale i oveľa viac sa dozviete na prednáške s názvom: BTS & Parasociálna Interakcia: „Na Dosah Ruky“.
Map of the Soul: Who are we? „Kognitívne aspekty Mapy Duše - Pohľad Dr. Murrayho Steina“	Veronika	KOREA	"Kto v skutočnosti sme? A existuje cesta, na ktorej to dokážeme odhaliť? Daná prednáška Vás zasuvtí do tajov Jungovej psychológie, opísanej v publikáciách Dr. Murrayho Steina, ktorý je veľkým nadšencom, nie len spomínanej ikony psychológie, ale i skupiny BTS, ktorá nás cez svoju hudobnú tvorbu oboznámila z niektorými, z komponentov Map of the Soul/Mapy Duše, a to: Persona, Egom, či Tieňom (BTS: Persona/Ego/Shadow).
The visual appeal of K-pop	Júlia Nagy	KOREA	Music videos, comeback concepts, fashion and appearance. These factors all play an important role in an idol's or idol group's image. If they meet the expectations the fans will love them, if they don't they can be considered as a flop. Let's have a deep dive into the behind-the-scenes of the creative process, and find out how the visually pleasing, captivating sceneries come to life, in the world of K-pop. Even more, let's have a chat about the "visual" role, what it is, why it's important and why it can be problematic in today's day and age.
Nahradi nás AI? Pohľad herného vývojára.	Michal Thror Michel	KOREA	Umeľá inteligencia prechádza v poslednom čase veľkým rozvojom. Dokáže napísať príbeh, nakresliť postavy, programovať a ešte sa s vami o tom potom aj porozpráva. Ako sa na tento postup pozeráme v hernom priemysle?
Tradičné formy japonského divadla	Barbora Vu	JAPAN	V tejto prednáške sa bližšie pozrieme na tri najznámejšie formy tradičného japonského divadla - Kabuki, Bunraku a Noh divadlo, čo ich charakterizuje, kedy vznikli a aký dopad mali na japonskú či svetovú kultúru Finančný systém stredovekého Japonska
Čínska tradičná maľba	Nara	JAPAN	Veľa z nás pozná diela najznámejších európskych maliarov. No čo diela z opačného konca sveta? Ako sa líšia od tradičných, európskych maleb, aké poznáme my? Čo slúžilo ako inšpirácia za ich stvorením a akým spôsobom vlastne tieto diela vznikali? Ak sa chcete dozvedieť odpovede na tieto a mnohé iné otázky, príďte sa pozrieť na moju prednášku o čínskej tradičnej maľbe.
Casual Day in Japan	Miya	JAPAN	Zaujímavosti bežného dňa očami turistu v Osake a Tokyu /a iné/. Sadni si so mnou na sushi, obehni market, nazri do Maid café, prejdi sa po weeb uličkách, a priprav sa na svoj trip s tipmi a trikmi do Japonska
Je manga ešte stále kráľom ázijských komiksov?	Tomáš Bücsi	JAPAN	Ako každý správny otaku máš u seba doma pár zaprášených zväzkov mangy (literárnu klasiku Naruto 1,2 a 7). A možno si aj počul o novinke, kórejské mangy, ako Solo leveling, ale ešte stále nevieš rozoznať manhwa od manhua? Pod na našu pr stráca svoje miesto ako kráľ ázijských komiksov?
Čo auta v Japonsku? Stojí za to?	Nanashi	JAPAN	Vedeli ste že Mo Dao Zu Shi a Heaven Official's Blessing patria do danmei? Ako aj Word of Honor a The Untamed? Čo to vlastne je ten danmei a baihe? Povieme si základné pojmy, typy žánrov, vydavateľstvá a rozdiely medzi jednotlivými adaptáciami. Taktiež spomenieme najznámejšie "ikony" zo sveta danmei a baihe. A okrem toho si samozrejme budete môcť prelistovať anglické vydania. Objavite neznámy svet!
V šľapajach Samuraja	Lukáš Kenshin Turanský	JAPAN	Kto bol samuraj? Podme si spoločne priblížiť život legendárneho japonského bojovníka, jeho počiatky, výcvik, odev, až po zánik ich éry.
"Genshin impact konšpirácie	Veronika „Kaze“ Bücslová "	JAPAN	Bez primogemov? Prehral si 50/50? Nedotkol si sa trávy už 5 dní? To aj my. Namiesto terapie si pod sadnúť na prednášku, kde preberieme najbláznivejšie konšpirácie a teórie. Je Paimon naozaj len núdzová zásoba jedla, alebo je to samotná Celestia? Na túto a ďalšie dôležité otázky si posvietime.
Maiko	Simona Mullerova	JAPAN	Maiko znamená "tancujúce dieťa". Povieme si o ich oblekaní, výcviku a základných črtách, vďaka ktorých ich vieme rozoznať od Geíše.
Isekai Anime from the point of view of Japanese religion (eng)	Komura Akiko	JAPAN	I will talk about Isekai(Reincarnation in another world) Anime from the point of view of Japanese religion.
Prepojenie a vplyv anime na svet módy a tenisie	Adam Bazlik	JAPAN	Anime ma posledné roky začalo ovplyvňovať viac ako len svoju komunitu. Jedny z oblastí sú aj tenisky a móda. Či už sa jedná o neekologickú fast fashion alebo high fashion. Pozrime sa spolu na tieto vplyvy dopodrobna.
Co atom v Japonsku?	Nanashi	JAPAN	Japonci poznali všetky stránky jaderné energie. Co může vidět turista? Jak blízko se dá dostat k Fukušimským reaktorům? Jaké jsou dnešní dopady? Co Hirošima a Nagasaki? Proč tedy Japonci dál provozují jaderné reaktory a jaká je jejich budoucnost?
Čo sa dá vidieť v Japonsku za 10 dní	Yuuki	JAPAN	Čo všetko sa dá stihnúť v Japonsku za 10 dní? Pagody, osensy, hrady, ale aj dobré jedlo či ostrov s prítulnými srnčkami. Opišem vám, ako som sa konečne dostala do môjho vysnívaného Japonska a čo som tam zažila.
(un)helpful guide to danmei & baihe	Mimi	JAPAN	Vedeli ste že Mo Dao Zu Shi a Heaven Official's Blessing patria do danmei? Ako aj Word of Honor a The Untamed? Čo to vlastne je ten danmei a baihe? Povieme si základné pojmy, typy žánrov, vydavateľstvá a rozdiely medzi jednotlivými adaptáciami. Naučíte sa veľa užitočných slov/čok! Ukážeme si stránky, ktoré každý nováčik bude potrebovať. Taktiež spomenieme najznámejšie "ikony" zo sveta danmei a baihe. A okrem toho si samozrejme budete môcť prelistovať anglické vydania. Objavite neznámy svet!
Ako môže byť naozaj všetko Jojo referencia?	childofhebe	JAPAN	Všetci sme tam boli. Príde kamarát, ako vymenový, a začne Vám do hlavy vlikať, aké úžasné je Jojo's Bizarre Adventure, anime, o ktorom ste doteraz počuli len samé divné veci. Fanúšikovia sú tak trochu divoké karty, cosplayeri sú poznať okamžite. Videli ste len pár scén v kompilácii na youtube, a všetky boli veľmi zvláštne, napriek tomu že viete, že sú vytrhnuté z kontextu. Ale čo je ten kontext? O čom to anime prebaha je? Kto je to ten Jojo a prečo ide na bizarnú adventúru? A ako to, že sa fanúšikovia idú potírať od smiechu, hovoriac že všetko, na čo ukážete, je Jojo referencia?
Menšiny v Japonsku	Mário Mokrulský	JAPAN	Ak sa stále rozhodujete, či dať Jojovi (alebo, presnejšie, Jojom) šancu, či to vôbec bude pre vás, alebo ak ste už fanúšikmi a chcete sa dozvedieť viac loooooo, tak táto prednáška je pre vás. Japonsko sa často prezentuje ako homogénna spoločnosť. Avšak realita je predsa len iná. Aj keď vyše 90 % obyvateľov sú Japonci, v Japonsku zároveň žijú milióny ľudí, ktorí patria k menšinám. V tejto prezentácii si zopár najdôležitejších menšín v Japonsku priblížime a zároveň sa pozrieme na ich vzťah s väčšinou.
KINNPORSCHÉ – od krachu po svetové turné (BL 15+)	Nesa & Veve	JAPAN	Zaujali vás svetový úspech tohto seriálu, alebo by ste sa pripadne chceli dozvedieť viac informácií zo zákluska? Potom vás pozývame na interaktívnu prednášku o KINNPORSCHÉ The Series La Forte! Spoločne si prejdemo ťmstú cestu, ktorá predchádzala vzniku, zasmejeme sa na príhodách z natáčania, či rôznych hrách a (možno trochu) záľudných kvízových otázkach a zakončíme pri úspešnom svetovom turné. Prednáška si vyhradzuje právo na spoilery.
Pamätí cosplayerky v prúbehu věků	Heiko CöSplay	COSPLAY	Jak vypadal začátek cosplayu a conů v Česku? Kde se sháněly paruky? Z čeho se vyráběl armor? A znamenal už tehdy něco roleplay? Aneb jak to bylo tehdy a jak je to dnes
Everything about dynamic photography	Pugoffka	COSPLAY	On this workshop I'll share with you my experience. I will reveal the secrets of how to make a photo more dynamic, how I show movement in a photo and also how I work with special effects.
Traveling to Conventions cheap	Shikas	COSPLAY	
Tvorba zbrani z polystyrénu	Julianet	COSPLAY	Zbavte sa obáv z tvorby zbrání pre cosplay. S polystyrénom môžete vytvoriť krásne, ľahké a detailné repliky! Príďte odhaliť triky, ako vyrobiť čo najvernejšiu kópiu zbrání svojich obľúbených postáv.

AnimeSHOW 2023 - ANOTÁCIE - verzia FINAL

Názov programu	Prednasajúci	Sekcia	Anotácia
The Phantom's wardrobe - Milliner edition	Daniella Bernadett Kiss	COSPLAY	A brief look into how theatrical hats and headdresses are made, based on my 5 years spent with the Hungarian State Opera.
Čo nás čaká v Games Salone?	SECTOR.sk	GAMES	Aké zaujímavé prednášky môžeme očakávať v Game Salon miestnosti, prípadne aké veci spojené s hrami a komiksami nás čakajú? To všetko si povieme v krátkom zhrnutí.
Play to Learn	Veronika Golianová	GAMES	Ako sa hraje a učíme zároveň.
Herným dizajnérom ľahko, rýchlo a zbesilo	Rastislav Jelinek - Pixel Federation	GAMES	Aké je to robiť v najväčšom hernom štúdiu na Slovensku? Myty, fakty, zážitky a informácie zo zákulisia. Ako sa stať herným dizajnérom, čo študovať, čo sledovať, čo hovoriť na pohovoroch a s kým sa kamarátiť. Ako to fungovalo počas Covidu a kam to smeruje teraz. Je to zábava, alebo utrpenie?
Podľa se nami kresliť komiksy	Cuoco Lucia, Tomáš Roller	COMICS	Autori prednášajú o tvorbe komiksov. Účastníci workshopu pod vedením prednášajúcich autorov vytvoria vlastné komiksy.
Hacking, warez a hry - ako si (ne)pozvať hackerov domov.	Michal Korchanik	GAMES	Na prednáške si povieme viac o realite hackingu, čím sme zaujímaví pre hackerov, ako na nás zarábajú, hernom priemysle a hackingu, konkrétnych rizík pri používaní varezu, predávanom "všetleku" menom záračné VPN, ako sa ešte dá brániť od rústúcich hrozieb a nástrah v kyber prostredí až po vybudovanie vlastnej pomyseľnej pevnosti pred nástrahami od hackerov a mnoho, mnoho viac.
VR hry, vzťahy, technológie a budúcnosť	Jan Frič	GAMES	Obliebnú za vývojom VR a predstavení najnovších technológií, ktoré nám umožňujú skutočný vstup do virtuálnych svetov. Podívame sa na herné i neherné využití virtuálnej reality a v neposlední radie i na rôzne predstavy o metaverzech, ktoré nám prinášajú veľké spoločnosti i malé startupy. Pýtate sa, zda již brzo najdete skutečnou lásku ve virtuální realitě tak jako hrdina Ready Player One? Pak si nenechte naši přednášku ujít.
Loot River: Iterácia nápadov pri vývoji nezávislých videohier.	Miro Straka	GAMES	Prednáška sa bude venovať téme postupu pri vývine nápadov pre videohry, možnostiam overenia záväznosti nápadu a predajného potenciálu hry. Kedy zahodiť nápad do koša a začať od znova a kedy ho rozvinúť ďalej, ako aj detailný rozbor vývinu herných mechanik pri hre Loot River, či stručný prehľad iných postupov.
Ako sprístupniť históriu slovenských hier zahraničiaci?	Maroš Brojo	GAMES	V prapočiatkoch slovenskej hernej tvorby pracovala amatérska komunita v 80. rokoch vo svojich izbách a obývačkách na prvých slovenských hrách. Tinedžeri, ktorí sa sami učili programovať a tvoriť z manuálov počítačov Didaktik alebo ZX Spectrum, vytvorili v slovenskom jazyku desiatky fascinujúcich hier, ktoré si v tej dobe užívala najmä domáca česko-slovenská komunita. Dnes považujeme tieto diela za naše kultúrne dedičstvo, ktoré však donedávna zostávalo pre zahraničných hráčov a výskumníkov neprístupné kvôli nášmu jazyku. Ako sme sa s týmto problémom popasovali v Slovenskom múzeu dizajnu sa dozvieme v tejto prednáške.
Afterglitch - pokus o útek mimo časoprosť	Vladimír Kudělka	GAMES	Jak vznikala experimentálne exploratívni sci-fi počítačová hra z pohľadu tretej osoby, v níž se vydáte do čtvrtého rozměru, paralelních světů a možná ještě dále? Proč trval vývoj přes sedm let? Jaká byla inspirace a motivace? To vše prozradí autor hry, jež byla nominována na letošní IGF Awards v San Franciscu a to hned ve dvou kategoriích „Excellence in Visual Arts“ (za výtvarné zpracování) a „Nuovo Award“ (za inovaci).
Cassagi: Outsourcing hier a jeho nástrahy	Peter Rendek	GAMES	Čo to vlastne obnáša získať klienta, aké služby mu musíme poskytnúť. Jeden grafik nevie robiť všetko, treba špecializácie, treba mať vhodný počet ľudí. Čo sa robí, keď nie je klient, ale chcete si udržať zamestnancov. Druhá časť prednášky o našej hre bude vlastne o tom, že každý má pri pive 100 super nápadov (napr. na úspešnú hru), ale keď sa nejaký skutočne ide realizovať, nájde sa tisíc problémov. Chcem hovoriť o tejto trnistej, ale stále zaujímavej ceste nášho asi 4-mesačného game dev projektu.
Projekt Midheimur	Lukáš Krátky, Simona Richterová	GAMES	Predstavenie tímu, ktorý stojí za projektom Midheimur. Hlavná myšlienka hry, použité technológie, ako sa tím vyvíja a čo je jeho hlavný cieľ v ďalšom vývoji.
The future of our retro-futuristic past	Karol Mikolajko	GAMES	What is retro futurism? How normal futurism transformed into retro and when? Do after retro-futurism will come retro-retro-futurism? Come to my prelection to hear answers for this (and more) questions about this intresting genre! Karol Mikolajko - Designer and amateur sociologist interested in cultural trends. Currently working on the project "The Invincible", retro futuristic narrative game based on Stanislaw Lem's novel with the same title.
Cybertown: Dovoľená od reality ve sci-fi svete	Drahoslava Vesecká	GAMES	Cybertown je multižánrový cyberpunkový a postapokalyptický festival umiestnený v jedinečných a dechberúcich kulisách Raketovej Základny Bratronice. V postapokalyptickém městečku, dějišti legendárních Junktownů, během tří dnů návštěvníkům nabídne nejen našlapaný program, stylové kluby, nevšední atrakce, kino, přednášky a workshopy, ale především možnost prožít si svůj příběh v dystopické budoucnosti.
League of Legends & Valorant quiz	Produce 2 x Gatsuuga	GAMES	Over si čo vieš o týchto hrách! Quiz bude prebiehať cez Kahoot!
POMIMO - Publikovanie komiksového zborníka	Dávid Marcin	COMICS	Prednáška o tom, ako vzniká a (ne)funguje publikovanie komiksového zborníka na slovensku a predstavenie autorov mladého slovenského komiksu zoskupených okolo značky Pomimo. Pomimo je občianske združenie, ktoré sa venuje rozvoju komiksu a propagácii na Slovensku prostredníctvom komiksového zborníka, výtvarných kurzov a prednášok.
Streaming ako full time praca.	Michal "MichaelAverage" Herman	GAMES	Známy streamer, youtuber a fitness influencer nám prezradí ako uspieť vo svete online a povie nám o jeho skúsenostiach z 10 000 hodín streamu.
EVA HESSE - a comics biography	Ghyczy Csongor	COMICS	A hungarian artist take on the short and tragic life of Eva Hesse in comics form. Introducing the life of German-American sculptor-painter Eva Hesse (1936-1970), and showing some "behind-the-scenes" secrets from the making of the comics.
Komiksový sprievodca po Marvel multiverze	Vladimír "drackula" Hebert	COMICS	Spider Rex a Spider-Ham. Zombíci a vikoláci. Prekrútené, otočené a domotané. Tisíce svetov a tisíce možností.
Medieval - akčná adventúra inšpirovaná životom Jana Žižku	Cypronia	GAMES	Česi sa spojili s Hollywoodom, aby priniesli príbeh o Janovi Žižkovi. Popritom sa s touto témou robí aj hra a to na Slovensku. Čo nám o tom prezradia jej tvorcovia?
Kreslenie a dizajnovanie postáv naživo	Michal Ivan	GAMES	Už 20 rokov sa žije tvorbu návrhov do počítačových hier. Na konte ma také svetové tituly ako League of Legends, World of Warcraft, HearthStone, „Heroes of Might and Magic, Star Wars: Imperial Assault, Mortal Kombatt, Assassin's Creed, Overlord, Pathfinder a zrušený projekt Legacy of Kain. Čo viac treba dodať?
Komiks Chronicle of time	Martin Pliško, Petr Kováčik	COMICS	Chronicle of time - Ako vzniká sci-fi noir komiks: insider info od scenáristu i výtvarníka. Peter Kováčik + Martin Pliško. O písaní, kreslení i vzájomnej tvorivej spolupráci. Tipy, triky, tajomstvá techniky.
ANIME GAME JAM - Aké hry nám priniesol?	Michal "biksa" Kabát	GAMES	Na FMK sa tvoria hry a prototypy na jamoch skoro každý mesiac. Tentokrát si ali za tému jedého z nich anime. Ako to dopadlo a prečo ich baví študovať a tvoriť hry prídu porozprávať autori vytvorených hier.
Mediálny obraz historického odevu	Zuzka	FANTASY	Kúzlo dlhých sukní, šiat, čipiek, frakov i korzetov od kožušín po jemný hodváb na tele dám i pánov: harmónia, ornament, praktičnosť. Povieime si niečo o skutočnej kráse historického odevu od stredoveku po 19. storočie. Odev našich predkov nás už po stáročia inšpiruje k rôznorodjej tvorbe. Je však takáto tvorba vždy zárukou úspechu? Odev rôznych historických období býva často prezentovaný vo filmoch či seriáloch, ale odráža naozaj skutočnosť?
Pestrosť žánrov vo Fantastike	Stanislav Damon Vereš	FANTASY	Mnoho ľudí si predstaví fantasy ako žáner, v ktorom prevládajú mágie a mytické stvorenia, no je to oveľa viac. Fantasy je rozsiahly a rozmanitý žáner s mnohými podžánmi, ktoré skúmajú rôzne témy, prostredia a postavy
Ako na online kampaň DnD	Michal Laurinec	FANTASY	Určite to poznáš aj ty! Máte rozozhratu kampaň a ako na potvoru hráči začnú vypadať? ..ten nestiha, ten je chorý, ten sa odstavoval.. a ty chceš iba to jedno! A to dokončiť príbeh, na ktorom si toľko makal. Ako teda na online hranie aby si vytvoril seba a svojim hráčom ten najlepší zážitok?
Krok po kroku na Dungeon Mastra	Michal Thrór Michel	FANTASY	Žiadny Dungeon Master z neba hotový nespadol. Viest kampaň to nie je len tak. Michal Michel je profesionálny herný dizajnér, ktorý sa venuje hranu stolových RPG ako Dungeons & Dragons už 23 rokov. Na tejto prednáške rozoberieme základy potrebné na vedenie vlastnej stolnej RPG hry v role Dungeon Mastera
Súčasný filmový horor	Lukáš Polák	FANTASY	Teraz nevychádzajú žiadne dobré horory! Aj vás tá veta vytáča? Mňa hrozne! Touto prednáškou vás prevediem svetom súčasného hororu, zoznámim vás s aktuálne najšikovnejšími tvorcami, predstavím novodobé subžánre a prezradím čím je iný (no nie horší) oproti starej škole.
Vodca režimu v čarodějníckom verzus skutočnom svete	Nena Turner, Lily Foster	FANTASY	Kým sa inšpirovala Rowlingova pre postavu Lorda Voldemort? Zahŕňme si ich základné charakterové vlastnosti. Kde nájdeme zhody metaforického opisu a výstavby knižnej postavy voči inšpirácii z reality? Aké je to psychologické posolstvo pre spoločnosť dnes, do budúca a pre ďalšie generácie?
Fantastické novinky z dielne vydavateľstva Hydra na rok 2023	Hydra	FANTASY	
Máme 18 a ideme ďalej!	Artis Omnis	FANTASY	
Vražední zajci, zákešní kráľci	Františka Vrbenská	FANTASY	Vražední zajci, zákešní kráľci sou rozomílí, ušatí, veselí, mají hebkou srst a o Velikonocích nosí váčkové dobroty. Ale jejich historie je tajemná, účast v kultuře krvavě drsná. Zajcovití a černý humor jejich příběhů!
Mágia kofeínu	Dominik Grék	FANTASY	
Nahrávky hrôzy – multimedialny, hororový projekt	Nahrávky hrôzy	FANTASY	
Historické inšpirácie v Harry Potter universe	Daniel Antoni	FANTASY	
Post-Apokalyptické Larp a Festivaly nieje na Slovensku	PanzerHauz	FANTASY	Máme nemecký bunker v Rači a nebojíme sa ho použiť! Project Exodus či P.A.C. Čo nové chystá PanzerHauz pre fanúšikov LARPU, zombikov, hubičiek a post-apokalyptického sveta? Ako sa organizuje Post apokalyptický festival a Larp na Slovensku? Ak chceš prežiť toto musíš vedieť!
Anime Sezóna 2022	Dollars	ANIME	Anime sezóna 2022 je za nami a my ti ponúkame náhľad na tie najlepšie nové anime, ktoré zaručene stoja za pozretie! Bezspoilerová diskusia, ktorá ťa nakopne natoľko, že odideš z festivalu skôr, aby si ich mohol ísť hneď pozerať!

AnimeSHOW 2023 - ANOTÁCIE - verzia FINAL

Názov programu	Prednasajúci	Sekcia	Anotácia
Ash Ketchum: Cesta za Majstrom Pokémonov	Dollars	ANIME	Písal sa dátum 11.11.2022 a špeciálne premietanie v Tokiu, v časti Shibuya, oznámilo 1217-tou epizódou svetu, že Ash Ketchum sa stal po zdolaní Leona vo finále Masters Eight turnaja Svetovým Pokémon Šampiónom. Momentálne prebieha finálny arc s názvom „Aim to be a Pokémon Master“, ktorý slúži ako definitívna rozlúčka s našim detským hrdinom. Poďme si teda spoločne pripomenúť najzásadnejšie momenty 25 ročnej kariéry tohto navždy 10 ročného chlapca!
Battle Royale Anime Quiz	Dollars	ANIME	Battle Royale Anime Quiz alebo v skratke BRAQ je jedinečný štýl anime kvízu, v ktorom víťaz berie všetko. Krutý boj o prežitie, kde iba ten najväčší weeb dokáže zdolať svojich súperov! Máš odvahu sa zapojiť a ukázať, čo v tebe je? Skupina Dollars ťa vyskúša a ponúkne zaujímavé ceny... ak teda prežiješ.
Anime Kvíz s Nekonecno.sk		ANIME	Videl si všetky nové aj staré anime? Openingy aj endingy cituješ odzadu? Trúňi si na náš anime kvíz! Minulý ročník sa tešil veľkej obľube, a vedz, že traja výhercovia získali skvelé tematické ceny od nás z Nekonecno.sk - obchodu pre každodenných hrdinov! Navyše, každý kto sa kvízu zúčastní dostane aj účasťnícku cenu! Neváhaj a príď v predstihu, aby sa ti ušlo miesto! Kvíz bude prebiehať pomocou aplikácie Kahoot! takže budeš potrebovať mobil s pripojením na internet.
Ecchi, cringe, Isekai	Zenik	ANIME	Ecchi je sub-žánr, ktorý má své stálé miesto v produkcii každý rok. Poďme se podívat, jestli si udržel svou úroveň kvality a kam všude se vplížil. Ukážeme si to dobré, to špatné a to cringe z Ecchi za poslední dekádu.
Ecchi a rovnoprávnost v anime	Zenik	ANIME	Ecchi je sub-žánr, který má své stálé místo v produkci každý rok. Je zábavný, je odlehčující, ale je i rovnoprávný? Jak by vypadalo anime, kdyby se řídilo "americkým" morálním kompasem, jaká by to byla katastrofa a jak vypadá dnes, to vše v této přednášce.
AnimeHudba vol.8	Valentín D. Prorotyp	ANIME	Bez nejakých otáľačiek, Valentín D. Prorotyp sa predstaví naživo so svojimi slovenskými covermi už po ôsmykrát! Čoskoro vyjdú dva nové covery, ktoré možno odznejú aj na koncerte.