

Comics Salon 2024 - ANOTÁCIE - verzia FINAL

Názov programu	Prednasajúci	Sekcia	Anotácia
Monthly Python: Problém mŕtveho papagája	Juraj Maliček	Popkultura	Lietajúci cirkus Montyho Pythona - minulosť, súčasnosť, budúcnosť, význam, zmysel, kontroverzie, kontexty, konsekvencie a čokoľvek ďalšie, na čo bude čas.
Vocaloid Iceberg 101	Xeroioh	Popkultura	Máte radi Vocaloid, alebo vôbec nič o ňom neviete? Pridajte sa k nám a počúvajte veľkého Vocaloid fanúšika hovoriť o spievajúcich robotoch na 50 min (*~*~*). *~*~*
Halloween v hororoch	Saniika	Popkultura	Keď už ani Summerween nestačí k čakaniu na halloween – nezúfaj. Komplet halloween playlist len pre teba. Plus pozrieme sa na halloween ako taký vo filmových hororoch). Pridaj sa k nám na session, kde myslou je chladno a všade cítiť škoricu a pumpkin spice latte.
New Digital Leaders: Mienkotvorba, KOLs a vplyv parasociálnych interakcií	Veronika Mattovej	Popkultura	Parasociálne interakcie, kde si publikum vytvára vzťahy s mediálnymi osobnosťami, sa čoraz viac využívajú v rôznych oblastiach, vrátane marketingu a verejného povedomia. Kľúčoví Ovlivňovatelia (KOLs) efektívne posilňujú angažovanosť a dôveru, čím zvyšujú viditeľnosť značiek a podporujú lojalitu. Okrem marketingu majú KOLs významný vplyv na zvyšovanie povedomia o klimatických zmenách, podporu iniciatív, v rámci diskusie o duševnom zdraví, organizovanie konferencií, či mnohé iné. Tieto interakcie poskytujú cenný rámec na pochopenie potenciálu KOLs v podpore spoločenských zmien a šírení dôležitých tém.
Čerti, upíri a duchovia v TV	Namu	Popkultura	Boj dobra a zla odjakživa fascinoval televízne publikum. Či už sú to bratia Winchesterovci, upír menom Angel, alebo duchovia-detektívi, žáner nadirrodzena prekvitá na televíznych obrazovkách a streamovacích službách. Ako sa posunul diskurz o anjeloch a démonoch v poslednej dekáde?
Nezávislý film a jeho úskalí Choking Hazard k Dábové sbírce	Marek Dobeš	Popkultura	Marek Dobeš vám dá nahlédnuť do hĺbok nezávislé filmařiny od Choking Hazard přes Jana Žižku až k Dábové sbírce.
Behind The Scenes of Hazbin Hotel	Trixi& Martes	Popkultura	Šialenstvo okolo Hazbin Hotelu stále neutícha a preto sme späť! Tešíte sa? Pretože my veľmi! V tejto prednáške sa pozrieme do zákulisia Hazbin Hotelu ako takého. Rozoberieme si kto je tvorkyňa seriálu, pôvodné dizajny postáv a zároveň sa pozrieme aj na samotný začiatok toho, o čom pôvodne už teraz úspešný seriál mal byť. (Prednášku odporúčame od 16+)
Seriálové rodiny	Ilya Nahay	Popkultura	Povieme si o seriálových rodinách od kreslených Flinstonovcov po hraných Bundyovcov. O tom, ako roznohode vedia byť rodiny v seriáloch, ale aj o tom, že rodinu si viete najst aj medzi priateľmi.
Futuraama	Ilya Nahay	Popkultura	Vítajte vo svete budúcnosti. V tejto prednaske si povíme o serialy Futurama, jeho vzniku, tvorcoch a postavách. Pozrieme sa ako vyzerá New York budúcnosti a zistíme prečo roboti piju a prečo sú vianoce nebezpečným sviatkom.
Zrelý drak Jackie Chan	Soyka	Popkultura	Huang Fei Hong je zakladateľ wushu štýlu nazvaného 洪家 Hóngjiā a čínsky Robin Hood. Jackie spopularizoval vo filme jeho drunken fist style. Kto nepozná Opitého majstra, nevie, kto je Jackie Chan. Ale možno sa o ňom dozvie. Ak príde na prednášku .
StarWars: od Buck Rogersa k Rebel Moon	František "cyberstorm" Gago	SCIFI	Filmová sága Star Wars patrí medzi najsilnejšie žánrové diela histórie. No čo inšpirovalo Georga Lucasa k napísaniu jeho slávnej série? A na druhú stranu, ktoré filmy a seriály vykradli legendárnu ságu? Od Buck Rogersa, cez Dunu až po Starcrash a Rebel Moon!
Hoaxy, dezinformácie a propaganda: beseda	František "cyberstorm" Gago	SCIFI	Vakcíny, plochá Zem, prekyselenie organizmu, 5G či chemtrails. To je len zopár hoaxov a dezinformácií, ktoré sa šíria spoločnosťou. Aká je však pravda? Majú vedecký základ, alebo ide o číre nezmysly? Kto za nimi stojí? Ako s hoaxami bojovať a ako rozprávať s ich zástancami? Práve na tieto témy sme pre vás pripravili besedu s vedcami, lekármi, novinármi a psychológmi, na ktorej preberieme nielen spomenuté otázky, ale omnoho viac.
Veľký filmový kvíz	František "cyberstorm" Gago	SCIFI	Ako dobre poznáte fantastické filmy? A nemám na mysli len klasiky, ale aj menej známe tituly, či dokonca obskurnosti. Dokážete ich rozpoznať podľa niekoľkých prvých sekúnd? Ak ste odpovedali na všetky otázky áno alebo ak si trúfate, tak vás pozývame na filmový kvíz, kde preveríme vaše vedomosti!
Literárny workshop so scifi.sk a Hydrami	scifi.sk a vydavateľstvo Hydra	SCIFI	Nenechajte si ujsť! Poviedky na počkanie redakcie scifi.sk spojené s literárnym workshopom vydavateľstva Hydra! Príďte si naživo otestovať vaše poviedkung-fu! Čaká vás slovná i obrázková téma, klasické klávesnice a monitory vystrieda pero a papier a feedback k vašim poviedkam dostanete hneď na mieste! Na osobné stretnutie sa teší redakcia scifi.sk i Hydri!
Aký horor sa tvorí na Slovensku?	Lukáš Polák	SCIFI	Prednáškou ťa prevediem tmavými zákutiami domáceho hororu a pozrieme sa na významné, ale aj zabudnuté hororové diela, ktoré vznikli na Slovensku. Začneme od Dobšinského, pozrieme sa na Jozefa Kariku či Marka E. Pochu a skončíme pri aktuálnych dielach, ktoré vyšli tento rok.
Environmentalizmus a science ficton	Radovan "jemiplano" Čizmar	SCIFI	V časech klimatickej krízy sa téma udržateľnosti a ochrany životného prostredia dostáva už aj k bežnému obyvateľstvu. Potrebu starostlivosti o planétu a ekosystém okrem vedcov pretláčali už od polovice 20. storočia do mainstreamu aj umelci. Nie nadarmo sa ekológia, či environmentalizmus stali častokrát ústrednými motívmi mnohých diel science fiction. Ste zvedaví, v ktorých dielach hrá životné prostredie prím a kde pôsobí „len“ ako inteligentná kulisa?
Star Wars – čo čítať a čo nie	Darth Reor	SCIFI	Predstaviť vám tituly Star Wars, ktoré si treba určite prečítať a aj tie, ktoré radšej obísť. Na dobré vás namotám a zlé vám vyspoilujem, aby ste ich nemuseli čítať. A ako vždy – kvíz.
Sláva a moc Akkadu	Martin Jurík	SCIFI	Akkadská ríša sa považuje za prvé ozajstné impérium v dejinách ľudstva. Založil ju Sargon Veľký, jeden zo superhrdinov staroveku.
Filmové scifi 1970-1979	Amadeo	SCIFI	Zaujímavé časy, tie roky sedemdesiate. Svet je ekonomickej recesii, v ropnej kríze a vo vojnách. Svetová populácia dosiahla 4,4 mld. V UK moc do rúk preberá železná lady Margaret Thatcherová. V Číne zomiera veľký Mao. V USA Richarda Nixona dostala aféra Watergate. Stephen Hawking prichádza s čiernymi dierami, NASA vyvíja raketoplán , Rusko prvú orbitálnu stanicu a Concord sa prvý raz vnesie k nebu ...a filmová fantastika bola pri tom so svojimi best of 1970-1979.
Tajomstvá čiernych dier	Tomi Lee Morpheus	SCIFI	Sú čierne diery naozaj diery v priestore, alebo len diery v našich fyzikálnych teóriách? Môžu ich scifi autori s čistým svedomím použiť na cestovanie v čase či priestore? Prečo by Albert Einstein zošedivel z existencie čiernych dier :))
Proto-Science-Fiction	Babcom	SCIFI	Moderná sci-fi začína počítať svoje počiatky od základov moderných prírodných vied, no ľudstvo cestovalo ku hviezdám už od staroveku. Šaňo z redakcie scifi.sk sa prehral starými spismi a v prednáške odhalil prvopočiatky kvázi-vedeckej fantastiky od staroveku až po stredovek.
Od ALIENa po xenomorpha	Zaratul	SCIFI	Pokúsime sa zmapovať akú stopu zanechali votrelci vo svete filmu. Od skromných začiatkov po veľkofilm, ale pozrieme sa aj na priemerne odvodeniny.
To najlepšie Jedlo v popkulture	Royal	SCIFI	Prečo jedlo vo filmoch, hrách a anime vyzerá skrátka tak skvelo. Prečo viac a viac hier dbá o virtuálne kulinárske zážitky
Čriepky žánrovej teórie	Juraj Búry	SCIFI	Stručná prednáška o teórii žánrov a tom prečo rozprávky, alebo fikcia nerovná sa fantazy, ani scifi. Ako vlastne funguje súčasná teória žánrov
Ako funguje technika na vesmírnych lodiach Federácie	Roman Vavrek	SCIFI	Ak Vás niekedy zaujímal na akom princípe fungujú vo svete Star Treku štíty, zbrane alebo warp Jadro, tak táto prednáška je práve pre Vás.
Starcraft: príbeh lásky, zrady a odplaty	Zahartof	SCIFI	"Ghost reporting!" Svet Starcraftu je obrovský. Má svoj život, protagonistov, lásku, zrady, rasy, technológie a mnoho, mnoho ďalšieho. Ako vznikol Starcraft? Aký je príbeh? Kto, kde, s kým, ako, prečo? Ako sa Starcraft etabloval ako top e-šport hra? Aká bude budúcnosť? Už teraz sa na Vás Zahartof teší :D
Predstavenie sci-fi Tristodesať kelvinov	Adhara	SCIFI	Tristodesať kelvinov s podtitulom Nie si nesmrteľný, nie si nezraniteľný, je voľným pokračovaním románu Nula kelvinov s podtitulom Ja neexistujem, ty neexistuješ, najnovším publikovaným sci-fi románom Jany Plauchovej. Predstavenie tejto dvojdielnej knižnej minisérie o (ne)cestovaní v čase, láske, fyzike a genetike. Beseda s autorkou a náhradný krst knihy, keďže pôvodný musel byť na poslednú chvíľu odvolaný.

Comics Salon 2024 - ANOTÁCIE - verzia FINAL

Názov programu	Prednasajúci	Sekcia	Anotácia
Nasledovníci Johna Cartera	Peter Jelínek	SCIFI	Prednáška o hrdinoch rannej space opery a space romance, inšpirovaní Edgarom Riceom Burroughsom.
Výskum náboženstva v dobe bronzovej	Pavol Jelínek	SCIFI	Archeológ Pavol Jelínek sa zamýšľa ako rekonštruovať praveké náboženstvo z takých vecí, ako sú kosti, črepy a ďalšie haraburdy bez písomných prameňov alebo ďalších zdrojov. To už nie je šialenstvo, to je kríza stredného veku!
Workshop - Postav si svoj prvý Gundam	QuestShop.sk	SCIFI	Ponorte sa do sveta modelovania a vytvorte svoj vlastný Gundam! Tento workshop je určený pre všetkých fanúšikov anime, sci-fi, a modelovania, ktorí chcú začať s konštrukciou svojho prvého Gunpla (Gundam Plastic Model). Bez ohľadu na vaše skúsenosti s modelovaním. nepotrebujete žiadne nadradie iba svoje ruky. Cena modelu je 5€ - model si môžete so sebou zobrať domov
Lietajú v tom – Fantastické motýle	Zuska Stožická	SCIFI	Krehká kráska, extrémne rozvinuté zmysly, alchymia premeny a jemne erotický podtext ich úlohy v ekosystéme robia z motýľov nesmierne atraktívny objekt záujmu pre rojkov, spisovateľov, aj vedcov. Preskúmame letom-svetom miesto motýľov vo fantastike, od mytologických symbolov duší, smrti a znovuzrodenia, cez tajomstvá ich biológie až po kvantové ovplyvňovanie počasia.
Twilight Imperium RPG: Inšpekčný dozor (verejný RPG hranie)	Babcom	SCIFI	Redakcia scifi.sk pozýva na novinku v programe Comics Salónu – verejné hranie RPG, a to vo vesmíre Twilight Imperium! Vo vzdialenom sektore jadra Galaxie sa nachádza pozorovacia základňa postavená spoločnými silami Winnaranského kustódstva a Kráľovstva Xxcha. Jej poslaním je zaznamenať signály, ktoré by ohrozovali vládarský svet Mecatol Rex. Na ceste k základni je inšpekčný tím, ktorý má rutinne preveriť jej stav a funkčnosť. Spolu s GMom Šaňom si za stôl sadnú Xius, Eddie a Lucas, aby zistili, v akom stave sa ochrana sídla galaktickej vlády nachádza...
80's and 90's anime besties by Zahartof	Zahartof	ANIME	80 a 90. Roky- videokazety, konzoly, prvé riadne počítače alebo divoké 90-te roky na Slovensku....a samozrejme anime...anime, ktoré určilo smerovanie anime priemyslu a prieslo diela ako.....nepoviem, až na mojej prednáške, kde si poviem všetko a ešte viac o tomto krásnom období...teší sa na Vás Zahartof! Tentokrát dve hodiny!
Gomu Gomu no SUPEER One Piece Kvíz	childofhebe, Krivko	ANIME	Si One Piece odborník? Máš prečítanú mangu, napozierané anime, všetky filmy a fillery? A nevieš, čo s týmto obrovským množstvom informácií robiť? Máš príležitosť to využiť! V našom SUPER One Piece kvíze si môžeš svoje znalosti vyskúšať proti takým, ako si ty. Čakajú ťa fantastické ceny, veľa One Piece nostalgie, a veľa zábavy (a dvaja veľmi vtipní moderátori). Tak neváhaj a príď. SUPEER (Samozrejme vítame aj nováčikov, čaká vás špeciálna cena pre najlepších tipérov)
5 proti 5 anime verzia	Valentín D. Prototyp, QuestBar Trnava	ANIME	Valentín D. Prototyp v spolupráci s QuestBar Trnava vám prinášajú obľúbenú hru 5 proti 5 v Anime Verzii! Vyplňte dotazníky a prídte si v sobotu o 17:30 zasúťažiť alebo sa iba pozrieť na túto jedinečnú show do Anime Salónu!
Battle Royale anime kvíz	Dollars	ANIME	Battle Royale Anime Kvíz alebo BRAQ je už celkom známy formát jedinečného anime kvízu, kde vyhrať môžeš až dvakrát, ale zároveň môžeš vypadnúť už v prvom kole. No nezúfaj, pretože tento kvíz ťa zabaví aj keď nesúťažíš! Chcel/a by si vyhrať mangu zo sveta Boku no Hero Academia alebo novelu Chainsaw Man? Prípadne iné zaujímavé ceny? Tak neváhaj a príď sa zapojiť! PS: Dollars už vytvorili viac kartičiek, takže počet súťažiacich už nie je tak nízko limitovaný!
Ako si naplánovať dovolenku do Japonska a nezbláznit' sa pri tom?	Kaze	ANIME	Plánujete dovolenku do Japonska a nechcete pri tom prísť o rozum? Prídte na prednášku a získajte odpovede na otázky, ktoré vám nedajú spať! Hotel alebo AirBnb? Oplatí sa JR Pass, alebo radšej skúsiť japonské bicykle? A čo výstup na Mt. Fuji? Získajte informácie, ktoré vám uľahčia plánovanie a spríjemnia váš pobyt v krajine vychádzajúceho slnka. Nechajte sa inšpirovať a pobavme sa o "japlanningu".
Takarazuka a crossdressing v anime	Hermý	ANIME	Poznáte Takarazuku? Japonské ženské divadlo, kde najväčšie star hrajú ideál bishonenov? Aké je ich umenie crossdressingu a aký odkaz v anime?
Mangayap (diskusia o dobrých nových mangách)	H4nce, Krivko, 8HitBoy	ANIME	Troja profesionálni yapperi o mangách vám predstavia mangy, ktoré si podľa nich zaslúžia viac ako 6/10 na MyAnimeListe.
Gastroturistika v Japonsku aj pomimo Kombini	Tombini	ANIME	Všetci túžime raz doraziť do epicentra japonskej kultúry a ochutnať všetky delikatesy čo ponúka, ale kde sa človek má ísť najesť keď tam konečne dorazil? Kde sa oplatí jesť, a čo ochutnať sa dozviete na tejto prednáške, aby ste z Japonska odchádzali nielen so spomienkami na Kombini onigiri a egg sando, ktoré ste mali na raňajky, obed aj večeru každý deň.
Twinkovia v anime	Pie	ANIME	Po úspechu mommies a daddies v anime sa Pie tentokrát pozrie aj na čosi špecifickejšie.
Naoki Urasawa a jeho príbehy	Riku	ANIME	Naoki Urasawa, kto to je? Je nielen úspešný hudobník ale hlavne úspešný mangaka. Na prednáške si urobíme prierez a rozbor niektorých jeho diel, ktoré stoja za to!
One Piece teórie	Krivko	ANIME	One Piece za svojich 27 rokov produkcie pred čitateľov položil veľa zaujímavých otázok. Problém však je, že aj po toľkých rokoch pokladá viac otázok, než zodpovedá. Preto sa úlohe hľadať na ne odpovede chytili fanúšikovia. Ako to ale majú v obľube, tak nezodpovedajú iba na klasické, ako "Čo je One Piece?" ale aj na otázky, na ktoré sa naozaj nikto nepýtal. Na tejto prednáške si prejdeme populárne teórie ako čo sa deje s Blackbeard-om alebo The will of D ale aj obskúrne, nad ktorými sa bežný čitateľ možno nezamyslel. Časť prednášky bude aj interaktívna, tak nezabudnite tinfoil hat.
Keď nás anime učí	Michal Laurinec	ANIME	Určite už každý z vás počul tú otrepanú vetu... Načo pozeráš na tie rozprávky, aj tak ti to nič nedá... Ale čo ak hej? V tejto prednáške si povieme a rozoberieme tituly, ktoré sú nielen zábavné, ale aj edukačné. Spolu sa ponoríme do histórie, techniky alebo fungovania ľudského tela.
Cosplay is not consent	DreaNA	ANIME	Anime i manga Bungou Stray Dogs v sebe skrývajú mnohé poklady japonskej literatúry. Všimli ste si, že takmer každá z postáv nesie meno autora či autorky pochádzajúcej z krajiny vychádzajúceho slnka? Aká paralela sa skrýva medzi literárnou tvorbou 19. a 20. storočia a novodobým príbehom o detektívoch a mafiou s magickými schopnosťami?
JJBA kvíz act 2	Kasame Katiak, childofhebe, 8HitBoy	ANIME	Poznáš všetky standy, JoJo pózy, hudobné referencie a vieš o JJBA najrôznejšie obskúrne fakty, ktoré si doteraz nikdy nemal kde využiť? Tak príď na vol. 2 nášho kvízu. Bude to ťažké, ale bude to veľká sranda.
Úvod do Omegaverse: Čo sú to praví alfa muži?	Rotty + Dia	ANIME	Nevieme si predstaviť nič lepšie ako z očí do očí, pred davom ľudí, vysvetľovať pojmy ako heat, slick alebo knot, vy áno?
Jednoduchý strih na bodypillow	Žofi	COSPLAY	Strih a šitie body pillows ponúkne praktické tipy a triky pre všetkých, ktorí si chcú vyskúšať tvorbu vlastných body pillows. Bez ohľadu na to, či ste začiatčník alebo máte skúsenosti so šitím, dozviete sa, ako vybrať správne materiály, vytvoriť jednoduchý strih a napokon ako samotný vankúš ušit'.
Bonsai	Andrej Wagner	JAPAN	Bonsaje - história a úvod do sveta bonsajistiky, + Workshop (Ako natvárať bonsaj) + AMA - vonku pod stánkom celý víkend
Ako si skrátiť čakanie na Steel Ball Run	Šišo	JAPAN	Od posledného odvysielaného dielu JoJa už ubehlo pár rokov a my stále trpezlivo čakáme na oznámenie pokračovania ktorého sa asi v blízkej budúcnosti nedočkáme. Čo s tým? Na tejto prednáške sa dozvieš ako zabnúť na čakanie a dopriať si daily dose of jojo bez spoilerov.
Shibuya-kei: eklektický hudobný mikrožáner z Tokia	Kumahelion	JAPAN	Japonský hudobný žáner visual-kei zrejme viacerí poznáte, ale hovorí vám niečo shibuya-kei? Tento mikrožáner z Tokia zažíval svoju najväčšiu slávu v polovici 90. rokov 20. storočia, no začiatkom nového milénia postupne upadal do zabudnutia. Vyznačuje sa pestrým mixom žánrov ako indie pop, jazz, bossa nova, funk, house alebo hip-hop, avšak s originálnym japonským pohľadom na vec. V prednáške si predstavíme stručnú históriu žánru a predstavíme si najvýznamnejšie skupiny, interpretov a interpretky shibuya-kei.
Gejša a oiran: japonské red-light districts	Nyan	JAPAN	Gejša, oiran, red-light districts... Určite sme sa už všetci aspoň raz stretli s jedným z týchto pojmov, či už v anime, historických románoch alebo západných médiách. Gejša a oiran sú ikonami japonského dejín a popkultúry a nezasvätenému divákovi nemusí byť rozdiel medzi nimi hneď na prvý pohľad jasný. V tejto prednáške si prejdeme históriu týchto dvoch remesiel, v čom spočívajú, a čo z nich v súčasnosti ostalo.

Comics Salon 2024 - ANOTÁCIE - verzia FINAL

Názov programu	Prednasajúci	Sekcia	Anotácia
Kde študovať ázijské jazyky na výške + rady k prijímačkám	Nyan	JAPAN	„Čo chceš študovať na výške?“ No predsa japončinu. Východoázijská kultúra sa šíri smerom na západ a záujem o japončinu, čínštinu a kórejštinu každým rokom rastie. Štúdium na vysokej škole ponúka nielen znalosť jazyka, ale aj vzdelanie v oblasti histórie, kultúry a spoločnosti danej krajiny (často je možný aj študijný pobyt!). V tejto prednáške predstavím univerzity, kde na Slovensku a Česku sa dajú študovať ázijské odbory a poskytnem aj vlastné skúsenosti a praktické rady k prijímacím skúškam.
Na ostrí čepele	Michal Laurinec	JAPAN	K samurajom a Japonsku neodmysliteľne patria katany. Meče o ktorých sa šíria nielen legendy ale aj mnoho zaujímavých príbehov. V tejto prednáške si povieme o tých najznámejších a pokúsime sa oddeliť pravdu od rozpravok.
Štúdium a život v Japonsku	Viktória	JAPAN	Ako študentom sa väčšine z nás len ťažko podarí hradiť si študijný pobyt, či len časť pobytu v zahraničí a nie to ešte v Japonsku. No čo ak by som vám povedala, že existuje možnosť ísť študovať do Japonska úplne zadarmo? Prídte na moju prednášku a ja vám predstavím až 3 spôsoby, ako si splniť svoj sen. Táto prednáška však nie je len pre záujemcov o štúdium, ale aj pre ľudí, ktorí majú záujem o život v Japonsku a Japonsko všeobecne. Pripojte sa a ohliadnite sa spolu so mnou na to, ako som si myslela, že nikdy nevyjdem živá z tokijskej stanice, ako ma prekvapila chuť japonských jedál, ako som naletela reklame host klubov, aké veci ma absolútne šokovali, ale aj každodenný život študentky v cudzej krajine a či nás naozaj angličtina v Japonsku nezachráni.
2 mesiace v Japonsku – čo nájdete mimo zlatej turistickej cesty	Fenidean	JAPAN	Čo nám otvoril Hokusiku Shinkansen a čo sa oplatí vidieť výletom z Fukushima
Onna-musha - ženský Samuraj	Baska Vu	JAPAN	Podme si priblížiť život Onna-Musha, ktoré boli vo svojej dobe ženským ekvivalentom Samuraja. Povieme si viac o ich histórii, ich živote a prečo o nich máme omnoho menej informácií než o samotných samurajoch
The Evolution of Cosplay	Bellatrix Aiden	COSPLAY	Cosplay history in general, how it started, what are the trends, in which ways it evolves
Kyberšikana v oblastiach online svetu a cosplayu.	Diamond Queen a Pearl Empress	COSPLAY	Ahojte, svet internetu a cosplayu sa pomaly stáva toxickým miestom. V poslednej dobe sa zvýšil počet prípadov obťažovania alebo kyberšikany. A to je práve téma, ktorú si preberieme. Povieme vám, ako taká kyberšikana môže prebiehať, aký typ ľudí ju väčšinou praktizuje a prečo. Skúsime si povedať aj o tom, ako sa vynájsť v takýchto situáciách. Chceme, aby cosplay bolo miesto bez žiarlivosti, obťažovania, zhadzovania alebo kritiky. Dúfame, že sa vidíme.
Judo	Pauli	JAPAN	Judo v preklade znamená jemná cesta. Je to bojový šport, v ktorom sa nepoužívajú kopy ani údery... Čo teda na judo robíme? Judo sa delí na techniky v postoji, ktorých cieľom je hodiť súpera na zem a techniky držaní, škrtení a pák, ktoré sa realizujú na zemi.
Tekken ako 90's fenomén bojoviek	Samuel	JAPAN	Tekken a hlavne jeho tretí diel je v našich končinách ikonický. Pre všetkých majiteľov prvého Playstation sa tento japonský titul stal povinnosťou pre ich hernú knižnicu. Či už ste hrali za postavy ako Jin, Heihachi, Nina alebo sa prebili k víťazstvu mačkaním tlačítok za Eddieho, táto prednáška je určená všetkým čo sa chcú dozvedieť viac o sérii Tekken.
Japonské tradičné hry a kratochvíle	Tomoe-gozen	JAPAN	Akými tradičnými hrami a zábavkami si Japonci krátili čas v priebehu vekov? Ako sa ich tradičné hry vyvíjali a ktoré sa tešia popularite až dodnes? Odpovede na tieto otázky prinesieme v našej prednáške a predstavíme si rôzne hry stolové, hry s kartami či kockami, hry slovné, aj fyzické.
Prvýkrát v Thajsku	KiuBe	JAPAN	Keď ženská, s min zmyslom pre orientáciu, sa rozhodne sama letieť do Thajska na dovolen
Buddhizmus v Japonsku	Tomoe-gozen	COSPLAY	Buddhizmus, náboženstvo pochádzajúce pôvodne z Indie, je dnes samozrejmom súčasťou japonskej kultúry a histórie. V našej prednáške si predstavíme dejiny príchodu buddhizmu do Japonska, povieme si niečo o jednotlivých odnožiach tohto náboženstva na japonskom území a o ich zakladateľoch a zastavíme sa pri vplyve, ktorý má buddhizmus dodnes na bežný život Japoncov.
Needlework cosplay 101	Alithea	COSPLAY	Prednáška na tému needlework cosplay- čo by si mal vedieť a zohľadniť pri výrobe needlework cosplayu. Od prieskumu, vyberu materiálov či správnej konštrukcii a situ - tu sa dozvieš všetko!
Cosplay In Japan	Shiroku	COSPLAY	I will be giving an overview about the Cosplay culture in Japan in comparison to the European culture. I will also talk about unwritten rules and some tricks and tips. I will include my experiences as a guest during the Comiket and the World Cosplay Summit and talk about the amazing world of Japanese Cosplay studios.
Cosplay sewing for beginners and the uncertain	MadMeowie	COSPLAY	Your fairy godmother won't create a magic dress on you? You know of any radioactive spider or superserum which would give you the ability of costume sewing? Let's learn the basics together, so you won't need any of the above to start your own costume! Either you want to start cosplaying but you don't even know where to turn on the sewing machine or you already sewn some costumes but it would be nice to clarify a few things, this is your place! First steps, fabrics, useful techniques. Cosplay sewing for beginners and the uncertain with MadMeowie!
From zero to hero	Daniel McFly	COSPLAY	
The latest status of cosplay performances in Japan	Yamamoto Mahio	COSPLAY	Introduction to cosplay performances. which are currently mainstream in Japan. Demonstration of simple sword action by Mahio.
Pózování pro cosplay fotografi	Gehenna Cosplay	COSPLAY	
Prezentáciu kartovej hry Babylon 5 CCG	Alexander Schneider	K&S	Strategická a diplomatická kartová hra z univerza televízneho sci-fi seriálu Babylon 5, v ktorej bojujú medzi sebou jednotlivé frakcie národov o moc vo vesmíre. Prídte si vyskúšať zahrať za jednu z frakcií a zvládnuť v diplomatických či intrigánskych galaktických konfliktoch. Prezentácia sa koná pri stánku Scifi.sk na 1. poschodí
One Piece TCG Turnaj	Richard Takáč	K&S	Chceš sa stať kartovým kráľom pirátov? Tak si príď zmerať sily v nedeľu v iných piráti a ukáž nám, že si najsilnejší! Ak si túto hru ešte nehral, príď nás navštíviť počas celého festivalu a my ťa naučíme ako hrať. Nájdeš nás na poschodí pri Sci-Fi Salóne.
Magic the Gathering Duskmourn: House of Horror Draft	iHrysko	K&S	Príď sa zahrať poriadny Magic the Gathering Draft v edícii Duskmourn: House of Horror. Draft sa uskutoční na stoloch pred Fantasy salónom na prízemí.
Vampire the Eternal Struggle TCG	iHrysko	K&S	Vampire the Eternal Struggle oslavuje 30 rokov. Jedna z najlepších multiplayer kartových hier tento rok oslavila 30 rokov. Na festivale Vás ju radi naučíme hrať. Stačí ak sa pridete nahlásiť pri stoloch iHryska na poschodí piatok 18:00, sobotu 13:00 a 18:00. Viac informácií môžete nájsť na https://www.blackchantry.com/
Shogi Turnaj pre zaciatočnikov	Lukáš Vyletel	K&S	Vyhraj sadu šógi! Turnaj pre úplných začiatočníkov, v ktorej môžete vyhrať magnetickú sadu šógi. Nahláste sa pri Šógi stánku na poschodí.
Nukleus je tu!	Martin Jurík a Martin "Cuco" Luciak	KOMIKS	Nový epický komiksový príbeh od Martina Juríka a Martina Luciaka o chlapcovi Rayovi a jeho mocnom priateľovi z vesmíru. Autori novú knihu predstavujú a porozprávajú o zákulisoch jej tvorby.
Naša komiksová cesta: Ako sme sa dostali k tvorbe komiksov o svetovoznámych futbalistoch	Zuzka a Ivka Jančová	KOMIKS	Porozprávame o tom, ako sa zmenili naše komiksy od roku 2018 a aké kroky sme podnikli na našej komiksovej ceste, aby sme dostali šancu vytvárať komiksy pre zahraničie. Čo všetko sme museli obetovať a ako nás osud zaviedol k nášmu ďalšiemu cieľu vytvárať komiksy o futbalistoch, ako sú Mbappé, Ronaldo či Messi. Predstavíme vám naše najnovšie futbalové diela, na ktorých pracujeme a ukážeme, v čom všetkom sú naše komiksy teraz iné.
Veselé kreslenie na živo	Michal Ivan	KOMIKS	Tvorí pre Riot Games, Blizzard Entertainment a ďalších. Napriek tomu si nájde čas, aby nám predviedol tvorbu comicsovej postavy. Umožní ti nahliadnúť do procesu kreslenia a navrhovania charakterov v reálnom čase, čím ponúkne jedinečný pohľad do sveta profesionálnej ilustrácie.
Neformálne stretnutie herných vývojárov	SECTOR.sk	GAMES	Stretnutie herných vývojárov a ľudí z ich okolia. Si herný vývojár a chceš prísť? Napiš na sector@sector.sk
Herný kvíz	Tomáš Sláma (SECTOR.sk)	GAMES	Pod sa zabaviť a preveriť svoje vedomosti z herného sveta so SECTOR.sk

Comics Salon 2024 - ANOTÁCIE - verzia FINAL

Názov programu	Prednasajúci	Sekcia	Anotácia
TT RPG: Kampane vs. One-shoty	Alexander Schneider, Eduard Horský	GAMES	Čo robí RPG kampaň úspešnou? A čo one-shot? Ako pristupovať k ich príprave a konštrukcii? O téme budú hovoriť Eddie a Šaňo z podcastu Majstri svetov. Eddie a Šaňo z podcastu Majstri svetov (na Twitchi a YouTube scifisk) sa v prednáške zamerajú na základné rozdiely prístupu medzi týmito dvoma formami RPG hier. Ako pripravovať one-shoty a čo nezabudnúť pri tvorbe kampane? Aké úlohy na seba preberajú hráčske postavy a aké možnosti majú v oboch? Čo robí oboje zaujímavými a ako možno tieto dve formy medzi sebou prepájať? To všetko a viac sa dozviete v prednáške.
Fogpiercer: Jak vymyslet nápad s vlakem, který má šanci obstát na trhu	Kryštof Kleštil	GAMES	Děláme hru s vlakem, v přednášce se dozvíš, jak jsme přistupovali k průzkumu trhu, čím jsme se inspirovali a proč jsme se naklonili taktice a strategii.
AI Hacking, Spyware Pegasus a Y2K24	Michal Korchaník	GAMES	Tentokrát si ukážeme, ako hacknúť AI a ako sa dajú prakticky obísť zabudované limitácie AI modelov a prinútiť ich vykonať aj to, čo nemôžu. V posledných dňoch opäť rezonuje médiami aj aféra spywareu Pegasus, pomocou ktorého je možné plne kompromitovať aj Váš telefón a vytvoriť z neho takmer dokonalú plošticu bez toho, aby ste si čokoľvek všimli. Pegasus je plný otázok a neznáma a aktuálne právom nadobúda status "Colombovej ženy". Skrátme to → Chcete ho vidieť? Ukážeme a zosumarizujeme si, čo všetko za tie roky uniklo o Pegase von. V roku 2024 sme tiež zažili aj najväčší globálny výpadok v histórii ľudstva. Čo sa v skutočnosti stalo a ako sa dá tomu predísť? Čelíme čoraz väčšiemu riziku digitálnej apokalypsy?
Ako som z nudy počas strednej školy vydal hru na Steame	Šimon Čarný	GAMES	Začať s plnohodnotným herným vývojom je možné už na strednej škole, sám som toho dôkazom. Zistíte viac o rôznych zaujímavostiach a nástrahách tvorby hier a ako s tým začať.
How The Thaumaturge Brought a Razed City to Life	Robert Butkiewicz (Fool's Theory)	GAMES	Representing real locations in video games faithfully is hard work, but what about representing a city that no longer exists? Join me in this talk as we explore how the Fool's Theory design team worked when researching and creating in-game renditions of pre-World War Warsaw, including locations which no longer exist.
Jotunnslayer - Prečo miešať Diablo s Vampire Survivors	Marek Hlavatý	GAMES	Ako sa produkuje hra z nuly na 100 za pol roka.
Happy Game: Veselý život neveselej hry	Lukáš Kunc (AmanitaDesign)	GAMES	Upozornenie: Happy Game nie je veselá hra," píše sa na obrazovke s upozornením. Ako sa stalo, že Amanita Design, tvorcovia Botanicula, Machinarium alebo Creaks, naplno obsiahli žánre psychedelického hororu? Lukáš Kunc zo štúdia predstaví samotnú hru, čo jej predchádzalo, a podelí sa o niekoľko zaujímavostí z produkčnej, marketingovej a vydavateľskej stránky veci. Napriek prítomnosti mnohých smajlíkov a farebných zajačikov táto prezentácia nemusí byť vhodná pre deti.
Jak (ne)dělat hru při střední škole	Petr Pavlík, Radovan Šťastný (Kvark)	GAMES	Co bychom změnili, kdybychom už měli zkušenosti, co teď máme. Taky popíšeme lidem, jak se vyvíjí hra a jaké to bylo stíhat se školou.
Počítačové hry v Československu 80-te a 90te roky	Stanislav Hrda	GAMES	Prvé herné platformy – domáci počítač Didaktik, klon britského Sinclair ZX Spectrum a školský počítač Tesla PMD 85 80te roky – hry pre kamošov – autori teenageri – Sybilasoft 90te roky – profi hry – autorské hry s honorárom – Ultrasoft Prvý počítačový časopis o video hrách na Slovensku - Bit Dnes – slovenská herná scéna je plne profesionalizovaná, ponúka video hry pre celý svet
Keď menej je viac - alebo ako sme dizajnovali Preserve	Alex Buzgó	GAMES	Minimalistický slovenský simulátor budovania prírody Preserve vstúpil 8. augusta do predbežného prístupu na Steame. O tom, ako hru vyvíjali, čo všetko z nej museli (v záujme zachovania emócie) vyhodiť, ako sa hre v predbežnom prístupe darí a čo do nej ešte plánujú pridať príde porozprávať dizajnér Alex Buzgó.
Love and Deepspace	Lucia Brezovská	GAMES	Love and Deepspace je 3D Otome hra, kde máš svojich husbandos skutočne na dosah! Podme sa porozprávať o tejto novej hre ktorá otriasla svetom. Na prednáške ti predstavím dej, postavy a gameplay tejto hry. Ak si fanúšikom otome hier zastav sa!
Ako indie médiá ovládli internet	Sandra Ďurčányová	GAMES	Od virálnych animovaných sérií ako Hazbin Hotel alebo Amazing Digital Circus, až po kriticky oceňované hry ako Hades, indie tvorba často prekonáva úspechy mainstream médií. Ale prečo je to tak? V tejto prednáške sa pozrieme do histórie vzostupu nezávislej tvorby na internete, predstavíme si niekoľko známych titulov a ukážeme si, v čom spočíva čaro indie.
Why Translations Are Broken and How to Fix Them	Anton Mukhataev (Nine Rocks Games)	GAMES	People love playing games in their native language so much that they often put up with misleading or plain wrong translations. This talk gives you a behind-the-scenes scoop on why the localization industry is broken and which steps Nine Rocks Games has been taking with Way of the Hunter to damage control translating the game into 15 languages. Bio: Anton is Senior Game Designer at Nine Rocks Games with 7+ years of experience making action and adventure games. His degree in Applied Linguistics and background in editing, programming, and translation give him a unique perspective on localization that he has already shared at last year's Game Days and this year's Game Developers Conference.
Rychlokurz character designu	Jana "Yuffie" Kilianová	GAMES	Tvoříš vlastní OC, ale chybí jim šmrnc? Chceš dělat koncepty do her, ale nevíš, na co si dát pozor? Anebo si prostě chceš upevnit svůj vymazlený kresební skill? Ať už je tvoje motivace jakákoli, tak tvoje znalosti v oblasti designu postav za 60 minut posuneme o level výš. Dozvíš se klíčové principy a postupy, které stojí za vytvářením silných a poutavých postav, a taky rozbereme, jak vhodně kombinovat estetiku, osobnost a funkčnost postavy, aby byla co nejúčinnější při komunikaci s publikem. A do toho všeho mě můžeš podusit salvou profesních (i neprofesních!?) dotazů!
Top 10 omylov pri dizajnovaní hier	Rastislav Jelínek	GAMES	Od nápadov na hru, cez Game Jamy, indie hry, až po projekty veľkých štúdií, dizajnéri (a nielen oni) sa zvyknú dopúšťať množstva chýb. Aké to sú a ako sa im vyvarovať, kým nie je neskoro?
Sex a erotika v digitálnych hrách dvadsiateho storočia	Michal Kabát	GAMES	Ktoré hry sú určené dospelým dnes odporúčajú hodnotiace systémy. Aké hry by do tejto kategórie patrili pred ich zavedením skúma pripravovaná kniha v ktorej si zalistujeme. Osoby mladšie 18 rokov môžu na prednášku len v sprievode rodiča ;)
Aké bude pokračovanie už kultovej hry Vivat Slovakia?	Dominik Lopušný, Jakub Greksa	GAMES	Dozvieme sa, čo prinesie strana B pre hru Vivat Slovakia, ako prebehol launch a aké cenné lekcie si z neho vývojári odniesli. Tešiť sa môžete na zaujímavé detaily o budúcnosti hry a zákulisné pohľady do procesu jej tvorby.
Séria Mobile Suit Gundam a jej herné adaptácie	Marek Miškolci	GAMES	Štúdio Sunrise, dnes známe ako Bandai Namco Filmworks stojí za mnohými klasickými anime, od Cowboy Bebop a City Hunter po Code Geass a Gintamu. Jedným z týchto titulov je anime Mobile Suit Gundam, ktoré vďaka spoločnosti Bandai získalo dodnes predávanú líniu plastových modelov a taktiež aj herných adaptácií o ktorých je táto prednáška. Niektoré z týchto hier totiž nielen pobavili hráčov, ale aj pomohli rozšíriť univerzum gundama novými príbehmi a mecha designmi.
Progress vo freemium hrách; ako vývojári využívajú grind?	Martin Schön	GAMES	Nič nie je zadarmo a výnimkou nie sú ani free 2 play hry. Prečo funguje mechanika grindu a ako nás motivuje míňať peniaze?
Overwatch "Nostalgia" a jeho vývoj	Jana Hodáňová	GAMES	Podme si spoločne zaspomínať na staré dobré časy Overwatchu, kedy bol ešte život krásny a pekné skiny zadarmo.
Od Fantázie k Realite: Ako vytvárať uveriteľné fantasy mapy	Schemnitz Art	FANTASY	Chcete, aby vaše fantasy mapy pôsobili skutočne a presvedčivo? Na tejto prednáške sa naučíte, ako dodať vašim svetom geografickú logiku, historickú hĺbku a prirodzenú dynamiku. Od správneho umiestnenia riek a hôr, až po realistické rozmiestnenie miest a civilizácií – odhalíme tajomstvá, ktoré vašim mapám vdychnú život. Premeňte svoju fantáziu na svet, ktorý si každý predstaví ako skutočný!
Warhammer Fantasy Roleplay: Starter Set	Faust	FANTASY	
D&D Player's Handbook 2024 - Čo je v nej nové?	Michal Thrór Michel	FANTASY	
Hrdinstvá a chyby Polovičného princa/ Severusa Snapa	Nena Turner	FANTASY	
Cthulhu Mythos, Nekronomicon a iné podivnosti H.P. Lovecrafta.	Dominik	FANTASY	
Zbierka draka (ne)spisovateľa: Šuflíkové nápady pre váš fantasy svet	Crow Crown	FANTASY	
Anjeli a ich úloha v Literárnych Príbehoch	Stanislav Damon Vereš	FANTASY	
Fanfiction vo Wizarding World HP- čo, kto, prečo, ako, kde?	Nena Turner	FANTASY	
Už mi chutí v palci cuká	Františka Vrbenská	FANTASY	Pokrm a nápoje majú k magii bližšie, než by sa zdálo. Jak jsou provázané s kulturou, psychikou, podvědomím - ale také třeba s válčení? Odhalíme jejich tajemství!

Comics Salon 2024 - ANOTÁCIE - verzia FINAL

Názov programu	Prednasajuci	Sekcia	Anotacia
Pikantná história pikantných diel (18+)	Michal Fealiath Gendiar	FANTASY	Prednáška vás zavedie nielen na vzrušujúcu cestu naprieč dejinami kontroverzných a tabuizovaných diel – filmových, obrazových, hudobných i textových. Zistíte, ako spoločenský a technologický vývoj ovplyvňoval vnímanie postelných tém, no napríklad aj to, že bez pornofilmov by ste si možno nenakúpili cez internet. Bude to rozsiahle, bude to poučné a miestami prekvapivo vtipné – zistíte, čo sa dialo na plátne aj za ním.
K-Pop Kvíz	K-Life Slovakia	KOREA	Akú nádielku K-Pop otázok sme si prichystali tento rok? Príd si po ďalšie skvelé vecné ceny a poukážky do obľúbených obchodov!
Začiatky a história K-Popu	Veve & Rein	KOREA	Naša cesta sa začína v 90. rokoch zrodom K-Popu a jeho pôvodných priekopníckych skupín ako Seo Taiji and Boys, H.O.T a S.E.S. Podelíme sa o niekoľko zaujímavých faktov, ale aj škandálov, ktoré formovali toto odvetvie. Nakoniec preskúmame ako sa K-Pop vyvinul z lokálneho trendu na globálny fenomén, ktorý ovplyvnil hudbu, módu a kultúru po celom svete.
Origins of (G)I-DLE	Jacobb	KOREA	Na tejto prednáške si priblížime ako sa skupina sformovala, jej hudobný vývoj, prekonanie 6 člennej kľatby a ich vzostup k sláve.
Lightstick Customisation	Kitsu a Naty	KOREA	Mnohí z nás sa stretli s ľuďmi, ktorí si kreatívne ozdobili svoje lightsticky, či už naživo alebo prostredníctvom sociálnych sietí. Títo ľudia často vzbudzujú obdiv a túžbu mať vlastný jedinečný lightstick, vyzdobený kamienkami a farebnými dekoráciami. Avšak mnohí nevedia, kde začať a čo všetko je potrebné na vytvorenie takéhoto originálneho kúska. Na našej prednáške sa dozviete všetko potrebné na to, aby ste mohli zažiť na koncerte svojej obľúbenej kpop skupiny s vlastnoručne vyzdobeným lightstickom.
Kórejská skin care s K-magic	cuca a Mira	KOREA	Určite ste už počuli o 10-krokovej rutine kórejskej starostlivosti o pleť. No ako na ňu? Koľko času zaberie, v akom poradí používať prípravky a ktoré kroky robiť kedy? Na všetky tieto otázky a omnoho viac vám odpovedia cuca s Mirou, ktoré majú svoj vlastný e-shop s kórejskou kozmetikou a know-how naberali priamo v Kórei.
K-Pop Kahoot Guessing Game	Šimi	KOREA	Ahojte, pozývam ťa na Kpop kahoot quiz v ktorom si zasúťažime o rôzne super ceny!! Neváhaj a príd sa zabaviť :))
Parasociálne vzťahy (a iné marketingové stratégie) v kpop	Thess	KOREA	K-popové spoločnosti chcú jedno - zarobiť na svojich skupinách peniaze. Ako však tieto peniaze získajú v dnešnej dobe, keď sú na svete tisíce umelcov, ktorí vytvárajú hudbu? Od obyčajných marketingových stratégií, cez drahé "fansigns" s idolmi, po šialenosti ako je vkladanie kúsok oblečenia spevákov do albumov, podme sa spolu pozrieť na to ako spoločnosti ovplyvňujú kupujúcich
(Ne)užitočné tipy na návštevu Južnej Kórey	Christie & Barbora	KOREA	Príďte si s nami zaspomínať na našu prvú návštevu Južnej Kórey – budeme sa spolu okrem iného dusiť v hanbokoch, užívať si výhľad na nočný Soul, testovať tipy z Instagramu, hľadať známe miesta zo seriálov, mokrúť v Busane či sledovať natáčanie k-pop music show. Nebudú chýbať ani tipy pre tých, ktorí zvažujú vlastný výlet, a samozrejme, množstvo fotografií.
Ako pracovať v K-Pop sfére ako cudzinec	David	KOREA	Ako K-Pop fanúšik Vám niekedy možno napadlo "veľmi by som chcel pracovať v K-pop sfére" a to buď ako idol alebo ako niekto kto pracuje za scénou aj ako cudzinec. Ukážeme si v akých oblastiach K-pop sféry je možné sa zamestnať, aké zručnosti musí človek ovládať a čo obnáša taká práca v Kórei.
Korean for K-Pop Fans	Nesa	KOREA	Si nadšencom BL seriálov ako my? Tak neváhaj a príd si otestovať svoje vedomosti k nám! Tento žáner, pôvodne vzniknutý v Japonsku, si získal medzinárodnú popularitu a dnes zahŕňa produkcie z rôznych krajín, vrátane Thajska, Taiwanu, Južnej Kórey a mnohých ďalších. Kvíz obsahuje otázky týkajúce sa dejov, postáv, tvorcov a špecifik jednotlivých BL seriálov, pričom otestuje nielen vaše vedomosti o konkrétnych dielach, ale aj schopnosť rozlíšiť kultúrne rozdiely a unikátne prvky jednotlivých národných produkcií. Či už ste dlhoročný fanúšik, alebo len začínate objavovať čaro BL žánru, tento kvíz vám ponúkne vzrušujúci spôsob, ako sa zapojiť do globálnej komunity fanúšikov. Čaká ťa veľa zabaví ale aj úžasné ceny. Tešíme sa práve na Vás
Kvíz o BL series z celého sveta	Kaja, Stella	ASIA	Ponorme sa spoločne do kórejšiny očami K-Pop Fanúšika! Na tejto prednáške si prejdeme rýchle základy kórejského jazyka, vrátane abecedy hangul, pozrieme sa na význam určitých opakujúcich sa i možno nových pojmov a fráz, a nevynecháme ani dôležité nuansy výslovnosti. Pero a papier sú vítané! Teším sa na vás!